

Regulamin Loterii Audioteksowej „Inwazja Nagród”

§ 1

Nazwa loterii audioteksowej

Niniejszy regulamin (zwany dalej "Regulaminem") określa warunki uczestnictwa w loterii audioteksowej pod nazwą: „Inwazja Nagród” (zwanej dalej "Loterią").

§ 2

Podmiot zarządzający loterię.

Organizatorem Loterii jest 2WIN sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Robotnicza 70J, 53-608 Wrocław, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia – Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS 0000678709, NIP 7123340085, o kapitale zakładowym 42.000,00 zł (zwana dalej Organizatorem), działająca na zlecenie TPKA-2015-6 sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie przy ulicy Żurawiej 32/34 (00-515 Warszawa), wpisanej do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Warszawy XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000288157 (zwanej dalej „TPKA-2015-6”) lub wskazanego przez TPKA-2015-6 podmiotu.

§ 3

Nazwa organu wydającego zezwolenie.

Loteria organizowana jest zgodnie z przepisami ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz.U.2020.2094 tj. ze zm.), na podstawie zezwolenia wydanego przez Dyrektora Izby Administracji Skarbowej we Wrocławiu.

§ 4

Zasady prowadzenia Loterii.



1. Uczestnikami Loterii (dalej "Uczestnik" / „Uczestnicy”), jak również Laureatami w Loterii mogą być - z zastrzeżeniem postanowienia § 4 pkt 2 Regulaminu - wyłącznie osoby fizyczne, które ukończyły 18 lat, zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub przebywające w okresie trwania Loterii na terytorium Polski, które posiadają adres do doręczeń na terytorium Polski, będące posiadaczem karty SIM jednego z operatorów sieci telefonii komórkowej działających na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. W Loterii nie mogą brać udziału pracownicy i przedstawiciele Organizatora,

TPKA-2015-6 Sp. z o.o. oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Loterii na zlecenie Organizatora, a także ich osoby najbliższe, przez które rozumie się: wstępnych, zstępnych, małżonków, rodzeństwo, rodziców i rodzeństwo małżonków oraz osoby pozostające w faktycznym pożyciu i osoby pozostające w stosunku przysposobienia opieki lub kurateli.

3. Uczestnik przystępując do Loterii powinien zapoznać się z Regulaminem Loterii. Przystąpienie do Loterii - poprzez przesłanie prawidłowego Zgłoszenia - oznacza, iż Uczestnik zapoznał się z jej zasadami określonymi w Regulaminie i je akceptuje. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Loterii.
4. Informacje i materiały dotyczące Loterii (dalej: „Materiały Informacyjne”), w okresie od 15 stycznia 2022 roku do 24 marca 2023 roku, są zawarte w komunikacji SMS i/lub komunikacji e-mail i mogą być emitowane na antenie radiowej (np. RMF MAXXX) i / lub w stacjach telewizyjnych, w których emitowane są spoty reklamowe Loterii oraz są publikowane na stronie internetowej: www.2win.pl lub innych stronach internetowych, na których umieszczona zostanie informacja o możliwości wzięcia udziału w Loterii, w okresie od 15 stycznia 2022 roku do 23 maja 2023 roku. W Materiałach Informacyjnych są zawarte informacje o Loterii, np.: kto jest organizatorem Loterii, kto jest administratorem danych osobowych i podmiotem przetwarzającym dane osobowe, gdzie można zapoznać się z Regulaminem Loterii, jakie są zasady udziału w Loterii, w tym sposób dokonywania Zgłoszenia / Zgłoszeń oraz numer telefonu, na który Uczestnik przesyła SMS w celu dokonania Zgłoszenia (w przypadku zgłoszeń z wykorzystaniem wiadomości SMS), adres strony internetowej, poprzez którą można dokonywać Zgłoszeń (w przypadku określonym w § 4 pkt 12 Regulaminu), wraz ze wskazaniem warunków ubiegania się o Nagrody. Powyższe Materiały zawierają również informację o koszcie wiadomości SMS przesyłanej na numer 7226 lub na inny numer wskazany przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych, który wynosi 2,00 zł + VAT (2,46 zł brutto), koszcie wiadomości SMS przesyłanej poprzez dedykowaną bramkę SMS udostępnioną przez Organizatora na stronie internetowej, który wynosi 2,00 zł + VAT (2,46 zł brutto).

5. Regulamin dostępny jest w dwóch formach: w formie pisemnej w oddziale Organizatora w Warszawie (kod pocztowy: 00-515), przy ulicy Żurawiej 32/34 oraz w formie elektronicznej na stronie w domenie: www.2win.pl i / lub innych stronach internetowych (np.: stronie internetowej nadawcy radiowego emitującego Finały). Informacja o miejscu publikacji Regulaminu jest również zawarta w wiadomości SMS lub w wiadomości e-mail, przesyłanej przez Organizatora do Uczestników, w odpowiedzi na pierwsze Zgłoszenie do Loterii, o której mowa w § 4 pkt 12 i 16 Regulaminu oraz na stronie internetowej, w przypadku określonym w § 4 pkt 12 Regulaminu.
6. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Loterii następuje na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a, b, c oraz f ogólnego rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/ WE (RODO) oraz zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 2018 poz. 1000). Administratorem danych osobowych (podmiotem ustalającym cele i sposoby przetwarzania danych osobowych) jest: 2Win sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Robotnicza 70J, 53-608 Wrocław, e-mail: iod@2win.pl (dalej "Administrator"). Dane kontaktowe Inspektora Ochrony Danych są tożsame z danymi kontaktowymi Administratora wskazanymi w zdaniu poprzednim. Administrator może powierzyć przetwarzanie danych osobowych Uczestników Loterii także podmiotom biorącym udział w obsłudze Loterii, tj. podmiotom zapewniającym komunikację z Administratorem (takim jak operatorzy lub integratorzy telekomunikacyjni, dostawcy systemów IT, pełnomocnicy prawni, itp.) oraz podmiotom biorącym udział w wydaniu lub doręczeniu Nagrody.
7. Dane osobowe Uczestników przetwarzane są w zakresie i w celach niezbędnych do przeprowadzenia Loterii, a w szczególności w celu komunikacji z Uczestnikami oraz wydania Nagród Laureatom. Dane w zakresie: numer telefonu, adres e-mail i imię w celu komunikacji z Uczestnikami, a imię, nazwisko, adres zamieszkania, adres doręczenia nagrody (jeżeli adres doręczenia jest inny niż adres zamieszkania), numer telefonu, numer PESEL (w przypadku braku numeru PESEL także data urodzenia i obywatelstwo), numer dowodu osobistego, ewentualnie numer konta bankowego w celu wydania Nagród Laureatom. Dane

osobowe będą przetwarzane w celach realizacji postanowień Regulaminu oraz zgodnie z treścią udzielonych Administratorowi zgód. Podstawą prawną przetwarzania są czynności związane z wykonaniem umowy zawartej w trybie akceptacji regulaminu, konieczność realizacji obowiązków prawnych ciążących na Administratorze, prawnie uzasadniony interes Administratora oraz gdy ma to zastosowanie, zgoda osoby, której dane dotyczą. Dane osobowe będą także przetwarzane dla realizacji obowiązków prawnych w związku z organizacją loterii (w związku z działalnością Organizatora, w szczególności wynikających z Ustawy o grach hazardowych, przepisów podatkowych oraz przepisów dotyczących przeciwdziałaniu praniu pieniędzy), w celu prowadzenia sprawozdawczości, prowadzenia komunikacji loteryjnej, rozpatrywania reklamacji. W ramach prawnie uzasadnionego interesu Administratora dane osobowe Uczestników mogą być także przetwarzane dla prowadzenia statystyk oraz dochodzenia roszczeń. W przypadku gdy podstawą prawną przetwarzania jest także zgoda osoby, której dane dotyczą odbiorcami danych osobowych są podmioty wskazane w treści przedmiotowych zgód. Dane będą przetwarzane na potrzeby wykonania umowy w okresie 6 lat po zakończeniu loterii (przedawnienie roszczeń). Dane przetwarzane na podstawie zgody osoby, której dane dotyczą będą przetwarzane do czasu, w którym ustanie cel, dla którego zostały zebrane lub jej wycofania albo wniesienia sprzeciwu, co do przetwarzania danych osobowych osoby, której dane dotyczą, w zależności co nastąpi pierwsze. Każdy Uczestnik ma prawo żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych i wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania w stosunku do danych przetwarzanych na podstawie prawnie uzasadnionego interesu lub w celach marketingowych. Każdy Uczestnik ma prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych, którą udzielił Administratorowi. Wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej cofnięciem. Każdy Uczestnik ma prawo do wniesienia skargi do Organu Nadzorczego (Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych). Uprawnienia osoby, której dane dotyczą w tym wycofanie udzielonej zgody, można wykonać przez złożenie oświadczenia wykorzystując dane kontaktowe Administratora lub Inspektora Ochrony Danych wskazane we wstępie. Uczestnicy podają dane dobrowolnie, z zastrzeżeniem, że odmowa podania danych uniemożliwi wydanie Nagród. Dane osobowe



Uczestnika mogą być profilowane, tj. na podstawie aktywności Uczestnika w Loterii może on otrzymywać indywidualne propozycje związane z udziałem w Loterii i zwiększeniem szans danego uczestnika na zdobycie Nagrody. Wówczas skutkiem aktywności Uczestnika (udzielenie odpowiedzi albo brak udzielenia odpowiedzi na otrzymywane wiadomości SMS lub e-mail lub połączenia telefoniczne) może być przydzielenie do określonych grup zindywidualizowanych ofert bonusowych. W wyniku takiego profilowania Administrator będzie kierował do Uczestnika charakteryzującego się oznaczonym stopniem aktywności w Loterii nieodpłatne, bonusowe wiadomości SMS lub e-mail z informacjami o możliwości i sposobach zwielokrotnienia przez Uczestnika jego Zgłoszenia.

8. Uczestnicy mogą wyrazić zgodę na przetwarzanie dla celów marketingowych Administratora, Organizatora lub partnera mediowego ich danych osobowych, wizerunku i głosu za pomocą środków masowego przekazu lub środków elektronicznych i/lub złożyć oświadczenie o wyrażeniu zgody na otrzymywanie informacji handlowych drogą elektroniczną. W przypadku wyrażenia takiej zgody, czy też złożenia oświadczenia, nie są oni uprawnieni do otrzymania wynagrodzenia z tego tytułu. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w celach marketingowych i zgody na otrzymywanie informacji handlowych drogą elektroniczną jest dobrowolne i w żaden sposób nie wpływa na udział takiego Uczestnika w Loterii, jak również na jego uprawnienie do otrzymania Nagrody.
9. Warunkiem przystąpienia do Loterii, a tym samym uzyskania możliwości ubiegania się o Nagrody, jest dokonanie zgłoszenia (w treści Regulaminu zwane: Zgłoszenie / Zgłoszenia), w okresie od 15 stycznia 2022 roku do 24 marca 2023 roku (w treści Regulaminu zwanego „Okresem Zgłoszeń”). Zgłoszenie bierze udział w Loterii, jeżeli zostało zarejestrowane w systemie teleinformatycznym Organizatora w Okresie Zgłoszeń.
10. Zgłoszenia dokonuje się poprzez: przesłanie odpłatnej wiadomości SMS na numer 7226 lub inny numer wskazany przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych lub, jeżeli Organizator dopuści taką możliwość, poprzez przesłanie odpłatnej wiadomości SMS za pośrednictwem dedykowanej bramki SMS udostępnionej przez Organizatora na stronie internetowej, zgodnie z warunkami opisanymi w § 4 pkt 12 Regulaminu.
11. Dokonując Zgłoszenia poprzez przesłanie odpłatnej wiadomości SMS na odpłatny

numer 7226, inny numer wskazany przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych Uczestnik powinien wpisać w treści Zgłoszenia hasło wskazane przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych, przypisane do właściwej Edycji lub Edycji Dodatkowej, np. imię, miejscowość lub wpisać odpowiedź na pytanie sondażowe lub quizowe ogłoszone przez Organizatora lub inną treść wskazaną przez Organizatora.

12. W przypadku dopuszczenia takiej możliwości przez Organizatora, Zgłoszenia można dokonać wysyłając odpłatną wiadomość SMS poprzez dedykowaną bramkę SMS udostępnioną na stronie internetowej wskazanej przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych albo z wykorzystaniem aplikacji mobilnej wskazanej przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych. Uczestnik ma możliwość wysłania dowolnej ilości wiadomości SMS - dokonania dowolnej ilości Zgłoszeń, np. w ramach pakietu zawierającego określoną ilość wiadomości SMS (w treści Regulaminu zwanego: Pakiet SMS/Pakiety SMS) i/lub dokonanie Zgłoszenia (wysłania wiadomości SMS, w tym w ramach Pakietu SMS) biorącego udział w większej liczbie Losowań, poprzez wybór interesującej Uczestnika liczby wiadomości SMS lub Pakietu SMS, korzystając z zamieszczonego na stronie linku wskazującego ilość SMS-ów, Pakiet SMS i/lub liczbę Losowań. Uczestnik dokonuje płatności za SMS (Pakiet SMS) przesłany poprzez dedykowaną bramkę SMS jednorazowo lub cyklicznie, za pośrednictwem usług płatniczych udostępnionych na stronie internetowej operatora płatności lub na stronie internetowej udostępnionej przez Organizatora. Uczestnik, przed dokonaniem płatności, powinien podać swój adres e-mail i swój numer telefonu, z wyjątkiem przypadku, gdy rozpoznanie numeru telefonu odbywa się automatycznie przez system teleinformatyczny Organizatora podczas dokonywania Zgłoszenia poprzez dedykowaną bramkę SMS. W przypadku, gdy osoba dokonująca Zgłoszenia podała już swój adres e-mail i swój numer telefonu, ale nie dokończyła Zgłoszenia ze względu na brak płatności, to Organizator może przesłać do niej wiadomość SMS lub e-mail z przypomnieniem o dokończeniu Zgłoszenia. Zgłoszenie dokonane w sposób opisany powyżej jest rejestrowane z chwilą odebrania przez system informatyczny Organizatora SMS-a przesłanego poprzez dedykowaną bramkę SMS. Po zarejestrowaniu Zgłoszenia przesłanego poprzez dedykowaną bramkę SMS w systemie informatycznym Organizatora, Uczestnik otrzymuje od Organizatora zwrotną, nieodpłatną wiadomość SMS

potwierdzając przesłanie Zgłoszenia i/lub wiadomość e-mail wysłaną na adres poczty elektronicznej, który podał dokonując Zgłoszenia w sposób opisany powyżej. Wyłącznie przesłanie wiadomości SMS, w sposób opisany powyżej, jest rozumiane jako przesłanie prawidłowego Zgłoszenia. Każdy SMS przesłany poprzez dedykowaną bramkę SMS przypisany jest do numeru telefonu Uczestnika, który podał dokonując Zgłoszenia. Każda wiadomość SMS przesłana poprzez dedykowaną bramkę SMS traktowana jest jako jedno Zgłoszenie, z zastrzeżeniem postanowienia § 4 pkt 41 Regulaminu. Organizator zastrzega, że w odniesieniu do Zgłoszenia dokonanego w sposób opisany powyżej nie mają zastosowania przepisy ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta (Dz.U.2020.287 tj.), w szczególności dotyczące prawa odstąpienia od umowy.

13. Koszt całkowity wysłania jednego SMS-a na numer 7226 lub inny numer wskazany przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych wynosi 2 zł netto + 23% VAT (2,46 zł brutto). Koszt całkowity przesłania wiadomości SMS poprzez dedykowaną bramkę SMS na stronie internetowej wskazanej przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych (koszt Zgłoszenia) wynosi 2,46 zł brutto. Koszt nabycia Pakietu SMS stanowi iloczyn kwoty 2,46 zł brutto i ilości SMS-ów w Pakiecie.
14. Każde prawidłowe Zgłoszenie, dokonane w okresie od 15 stycznia 2022 roku do 24 marca 2023 roku, zgodnie z zasadami opisanymi w § 4 pkt 9 – 12 Regulaminu, zostanie zarejestrowane w systemie teleinformatycznym Organizatora. Zgłoszenia będą odbierane przez automatyczny system odbioru Organizatora, który określa datę odbioru Zgłoszenia przez wskazanie czasu według zegara automatycznego systemu odbioru z dokładnością co do sekundy.
15. Każde Zgłoszenie to odpowiednio jedna szansa w losowaniu nagród w Loterii, z zastrzeżeniem postanowień § 4 pkt 41 Regulaminu. Uczestnik może zgromadzić większą liczbę szans do każdego z losowań w danej Edycji, poprzez dokonanie większej liczby Zgłoszeń lub poprzez dokonanie Zgłoszenia w ramach specjalnych akcji bonusowych ogłaszanych przez Organizatora (zwanym dalej: „Sesjami Bonusowymi”).
16. W odpowiedzi na pierwsze dokonane Zgłoszenie Uczestnik otrzyma niezwłocznie od Organizatora potwierdzenie, że jego Zgłoszenie, przesłane z danego numeru telefonu, zostało zarejestrowane w systemie teleinformatycznym Organizatora wraz z informacjami: kto jest organizatorem Loterii, kto jest Administratorem

 7



danych osobowych i podmiotem uprawnionym do przetwarzania danych osobowych i gdzie można zapoznać się z Regulaminem Loterii oraz o koszcie wiadomości SMS (w przypadku Zgłoszenia poprzez SMS), koszcie wiadomości SMS przesłanej poprzez dedykowaną bramkę SMS (Zgłoszenie, o którym mowa w § 4 pkt 12 Regulaminu) oraz wymogu pełnoletniości Uczestnika Loterii. Schemat treści komunikatów zwrotnych stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.

17. W okresie od dnia 15 stycznia 2022 roku do 24 marca 2023 roku, przeprowadzane są edycje („Edycje”) i/lub edycje dodatkowe („Edycje Dodatkowe”), podczas których Uczestnicy ubiegają się o Nagrody. W ramach Edycji i / lub Edycji Dodatkowej mogą być przeprowadzane Sesje Bonusowe. Organizator zastrzega, że o Edycjach i / lub Edycjach Dodatkowych Uczestnicy zostaną powiadomieni przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych. Edycje i / lub Edycje Dodatkowe oraz Sesje Bonusowe, o których mowa powyżej, są przeprowadzane w wyznaczonych przez Organizatora przedziałach czasowych. Edycje i Edycje Dodatkowe mogą być prowadzone równoległe, tj. w tym samym czasie. Organizator zastrzega sobie prawo swobodnego określania przedziału czasowego danej Edycji i / lub Edycji Dodatkowej, a w ich ramach Sesji Bonusowej.
18. Organizator w Materiałach Informacyjnych, w tym w komunikacji SMS i/lub e-mail, ogłasza rozpoczęcie i zakończenie danej Edycji lub Edycji Dodatkowej lub Sesji Bonusowej.
19. Każda Edycja i każda Edycja Dodatkowa ma swój finał, który rozpoczyna się w momencie, kiedy przedstawiciel Organizatora rozpoczyna procedurę losowania Uczestników pretendujących do Nagrody w danej Edycji (zwany dalej: Finałem).
20. Udział w danym Finale Edycji, w danym dniu biorą Uczestnicy, którzy w danej Edycji dokonali przynajmniej jednego prawidłowego Zgłoszenia, o którym mowa w § 4 pkt 9 - 12 Regulaminu, przed rozpoczęciem Finału danej Edycji. Dokonanie Zgłoszenia po rozpoczęciu Finału danej Edycji lub w dniu (w dniach), w których nie będą przeprowadzane Edycje, uprawnia do udziału w Finale / Finałach w ramach kolejnej najbliższej Edycji.
21. Udział w Finale Edycji Dodatkowej i udział w Sesji Bonusowej biorą Uczestnicy, którzy w danej Edycji dokonali przynajmniej jednego prawidłowego Zgłoszenia, o którym mowa w § 4 pkt 9 - 12 Regulaminu, w danej Edycji Dodatkowej przed rozpoczęciem Finału danej Edycji Dodatkowej i/lub w czasie danej Sesji

Bonusowej.

22. W ramach Finału każdej z Edycji i / lub Edycji Dodatkowej, odbywa się losowanie Uczestników pretendujących do Nagrody w danej Edycji / Edycji Dodatkowej (Nagrody Maxxx, Nagrody Podstawowej, Nagród przewidzianych w Edycjach Dodatkowych), na zasadach określonych w § 7 Regulaminu (w treści Regulaminu zwane „Losowanie” / „Losowania”). W Losowaniu w Finale danej Edycji biorą udział wszyscy Uczestnicy, którzy dokonali prawidłowego Zgłoszenia, do danej Edycji, zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie. Losowanie Uczestników pretendujących do Nagrody Maxxx / Nagrody Podstawowej w danej Edycji odbywa się zgodnie z postanowieniami § 7 pkt 3 Regulaminu. W Losowaniu w Finale Edycji Dodatkowej udział biorą wszyscy Uczestnicy, którzy dokonali prawidłowego Zgłoszenia do danej Edycji Dodatkowej podczas jej trwania. Losowanie Uczestników pretendujących do Nagrody w danej Edycji Dodatkowej odbywa się zgodnie z postanowieniami § 7 pkt 4 Regulaminu.
23. Po zakończeniu Losowania przedstawiciel Organizatora podejmuje próbę nawiązania połączenia telefonicznego z Uczestnikiem pretendującym do Nagrody w danej Edycji i / lub Edycji Dodatkowej, wyłonionym podczas Losowania.
24. W celu uzyskania połączenia z Uczestnikiem pretendującym do Nagrody w danej Edycji i / lub Edycji Dodatkowej - przedstawiciel Organizatora oczekuje za każdym razem 6 (sześć) sygnałów. W przypadku nieudanej próby nawiązania połączenia telefonicznego z Uczestnikiem pretendującym do Nagrody, Uczestnik ten traci prawo do gry o Nagrodę w danej Edycji Maxxx i/ lub Edycji Dodatkowej i uzyskuje Nagrodę Pocieszenia (z wyłączeniem Edycji Instant Win i Szczęśliwe Zgłoszenie), a Nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora. Zasady opisane powyżej stosuje się w każdym przypadku próby nawiązania kontaktu z Uczestnikiem pretendującym do Nagrody.
25. Przez nieudaną próbę połączenia z Uczestnikiem pretendującym do Nagrody rozumie się nie odebranie połączenia, (czas oczekiwania na połączenie wynosi nie dłużej niż 6 /sześć/ sygnałów), włączenie się poczty głosowej, brak możliwości połączenia z użytkownikiem telefonu (np. przebywanie poza zasięgiem, włączenie się sygnału zajętości, przy czym w wypadku usłyszenia innego niż „zajęte” sygnału/komunikatu o zajętości numeru nie dłużej niż 10 sekund, wyłączony aparat telefoniczny, włączenie się sygnału faksu lub automatycznej sekretarki,

włączenie się komunikatu, że użytkownik nie odbiera połączeń z numerów zastrzeżonych).

26. Podczas rozmowy, o której mowa powyżej, Uczestnik pretendujący do Nagrody może zostać poproszony o udzielenie odpowiedzi na pytania pozwalające na wstępną weryfikację jego danych (w tym: pełnoletności danego Uczestnika) oraz może wyrazić zgodę na przetwarzanie swojego wizerunku i głosu (emisję wypowiedzi) za pomocą środków masowego przekazu lub środków elektronicznych, w tym na antenie radiowej.
27. Uczestnik, który odebrał połączenie telefoniczne inicjowane przez przedstawiciela Organizatora, uzyskuje prawo do gry o Nagrodę w danej Edycji i / lub Edycji Dodatkowej.
28. W Edycji Uczestnicy ubiegają się o Nagrodę Maxxx lub Nagrodę Podstawową. Przed rozpoczęciem gry o Nagrodę (Maxxx / Podstawową), Uczestnik, podczas rozmowy z przedstawicielem Organizatora zostaje poinformowany o jaką Nagrodę Maxxx może się ubiegać podczas danej Edycji (Nagrodę pieniężną lub Nagrodę rzeczową). Poszczególne Nagrody Maxxx możliwe do wygrania w danej Edycji przyporządkowane są do rekwizytów (dalej: „Rekwizyt / Rekwizyty”). Pod każdym z Rekwizytów ukryta jest jedna z Nagród Maxxx możliwych do wygrania w danej Edycji. Taki sam rodzaj Nagrody Maxxx może być przypisany do więcej niż jednego Rekwizytu. Uczestnik, w pierwszej kolejności, dokonuje wyboru jednej z dostępnych Nagród Maxxx. W momencie dokonania przez Uczestnika wyboru Nagrody Maxxx, w miejsce pozostałych Nagród Maxxx (poza rodzajem Nagrody Maxxx wybranej przez Uczestnika), do Rekwizytów są przyporządkowywane Nagrody Podstawowe. Następnie, Uczestnik wybiera jeden z Rekwizytów. Jeżeli do wskazanego przez Uczestnika Rekwizytu jest przypisana uprzednio przez niego wybrana Nagroda Maxxx, Uczestnik uzyskuje prawo do tej Nagrody. Jeżeli do wskazanego przez Uczestnika Rekwizytu jest przypisana Nagroda Podstawowa, Uczestnik uzyskuje prawo do Nagrody Podstawowej. Ilość możliwych do wyboru przez Uczestnika Rekwizytów Organizator każdorazowo określi dla danej Edycji. Uczestnicy zostaną poinformowani przez Organizatora o ilości Rekwizytów i o rodzaju Nagród Maxxx możliwych do wygrania w danej Edycji w Materiałach Informacyjnych, w tym w komunikacji SMS i/lub email oraz na antenie stacji radiowej.
29. Organizator zastrzega, że w celu urozmaicenia zamiast słowa Rekwizyt, osoba

- prowadząca rozmowę z Uczestnikiem może używać zamiennie innego słowa np. sejf, koperta, skrytka, szkatułka, kasa, kasetka, itp. Każde z użytych przez osobę prowadzącą rozmowę słów będzie równoznaczne ze słowem Rekwizyt.
30. W przypadku, gdy zostanie przerwane połączenie telefoniczne z Uczestnikiem pretendującym do Nagrody Maxxx z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, zanim wybierze on Nagrodę Maxxx i numer Rekwizytu, traci on prawo do gry o tę Nagrodę i uzyskuje prawo do Nagrody Pocieszenia. W przypadku, gdy zostanie przerwane połączenie telefoniczne z Uczestnikiem pretendującym do Nagrody Podstawowej z przyczyn leżących po stronie Organizatora, zanim wybierze on Nagrodę Maxxx i numer Rekwizytu, przedstawiciel Organizatora podejmuje ponownie próbę połączenia telefonicznego z danym Uczestnikiem. W przypadku, gdy bez względu na przyczynę, zostanie przerwane połączenie telefoniczne z Uczestnikiem pretendującym do Nagrody, który dokonał już wyboru Nagrody Maxxx, ale nie dokonał jeszcze wyboru Rekwizytu Uczestnik uzyskuje prawo do Nagrody Podstawowej.
31. Organizator może przeprowadzić Edycję Specjalną, w której Uczestnicy ubiegają się o Nagrodę Maxxx określoną przez Organizatora. Podczas Edycji Specjalnej zostanie pominięty obowiązek wyboru Nagrody Maxxx i wyboru Rekwizytu. Prawo do Nagrody Maxxx uzyskuje Uczestnik, który odebrał połączenie telefoniczne inicjowane przez przedstawiciela Organizatora.
32. W okresie od 15 stycznia 2022 roku do 24 marca 2023 roku Organizator może przeprowadzić, oprócz lub zamiast Edycji, Edycje Dodatkowe. Informacja o przeprowadzeniu Edycji Dodatkowych, o ich rodzaju, ilości, o czasie ich przeprowadzenia oraz o warunkach udziału w danej Edycji Dodatkowej zostanie podana w Materiałach Informacyjnych, w tym w komunikacji SMS i może być podana na antenie stacji radiowej.
33. Podczas Edycji Dodatkowej Uczestnicy ubiegają się o Nagrody przewidziane dla danego rodzaju Edycji Dodatkowej, np. o: Nagrodę Gwarantowaną, Nagrodę Instant Win, Nagrodę Szczęśliwe Zgłoszenie, Nagrodę Kumulacji, Nagrodę Pewniak, Nagrodę Traf Nagrodę, Nagrodę Koło Fortuny.
34. W Edycji Dodatkowej w grze o Nagrodę Gwarantowaną Uczestnicy ubiegają się o Nagrodę Gwarantowaną lub mogą ubiegać się o inną Nagrodę. Uczestnik wyłoniony podczas Losowania, który odebrał połączenie telefoniczne inicjowane przez przedstawiciela Organizatora, o którym mowa w § 4 pkt 23 Regulaminu,

uzyskuje prawo do Nagrody Gwarantowanej określonej przez Organizatora. Nagroda Gwarantowana jest każdorazowo określona przez Organizatora przed rozpoczęciem gry o tę Nagrodę. W czasie gry o Nagrodę Gwarantowaną przedstawiciel Organizatora może zaproponować Uczestnikowi rezygnację z Nagrody Gwarantowanej i podjęcie gry o inną Nagrodę albo pozostanie przy Nagrodzie Gwarantowanej. Uczestnik może podjąć grę o inną Nagrodę niż Nagroda Gwarantowana. Podejmując tę grę Uczestnik wybiera jeden z Rekwizytów, do których przyporządkowane są różne kwoty, również niższe, niż kwota Nagrody Gwarantowanej albo nagrody rzeczowe o różnej wartości, również o wartości niższej niż Nagroda Gwarantowana. Organizator informuje Uczestników o Nagrodach, o jakie grają (kwotach lub wartości tych Nagród). W przypadku, gdy Uczestnik zdecyduje się na grę, o której mowa powyżej, utraci prawo do Nagrody Gwarantowanej, a uzyska Nagrodę, która jest przyporządkowana do wybranego przez niego Rekwizytu. W przypadku, gdy Uczestnik nie zdecyduje się na grę, o której mowa powyżej, otrzyma Nagrodę Gwarantowaną. W czasie gry o Nagrodę Gwarantowaną Organizator może uzależnić kwotę tej Nagrody od liczby dokonanych Zgłoszeń przez danego Uczestnika. Organizator zastrzega, że kwota Nagrody Gwarantowanej, o którą ubiega się Uczestnik w danej grze o tę Nagrodę, może zostać określona dla 1 (jednego) Zgłoszenia w tej grze, i być zwiększana w przypadku kolejnych Zgłoszeń w tej grze, zgodnie z informacjami zawartymi w Materiałach Informacyjnych, w tym w komunikacji SMS i może być podana na antenie stacji radiowej. Do gry o Nagrodę Gwarantowaną mają odpowiednie zastosowanie postanowienia § 4 pkt 28 - 30 Regulaminu.

35. W Edycji Dodatkowej w grze o Nagrodę Instant Win Uczestnik, w odpowiedzi na Zgłoszenie / Zgłoszenia, otrzymuje od Organizatora kod / kody (w treści Regulaminu zwany „Kod / Kody”), który uprawnia do ubiegania się o Nagrodę Instant Win. Kod, w rozumieniu Regulaminu, oznacza alfanumeryczny ciąg znaków (liter i cyfr). Otrzymany od Organizatora Kod stanowi jeden z unikalnych Kodów, tworzących pulę kodów (Pulę Kodów). Przypisany danemu Uczestnikowi unikalny Kod / Kody pomniejsza ogólną Pulę Kodów. Ilość Kodów znajdujących się w Puli Kodów Organizator określa dla każdej gry o Nagrodę Instant Win. W wygenerowanej przez Organizatora Puli Kodów znajduje się określona w Materiałach Informacyjnych ilość Kodów, do których przyporządkowane są



Nagrody Instant Win (w treści Regulaminu zwane „Zwycięskie Kody”). Kody przypisywane są losowo przez Organizatora do numeru telefonu, z którego dokonano Zgłoszenia. Zwycięski Kod (Zwycięskie Kody) jest wylosowany przez Organizatora przed rozpoczęciem gry o Nagrodę Instant Win. Uczestnik może sprawdzić czy otrzymany Kod jest tożsamy ze Zwycięskim Kodem na stronie wskazanej przez Organizatora lub otrzymać taką informację w wiadomości zwrotnej przesłanej w odpowiedzi na Zgłoszenie w tej Edycji.

36. W Edycji Dodatkowej w grze o Nagrodę Szczęśliwe Zgłoszenie Nagrodę tę uzyskuje Uczestnik, którego Zgłoszenie zostało zarejestrowane w systemie teleinformatycznym Organizatora w określonym przedziale czasowym, na pozycji wskazanej przez Organizatora jako uprawniająca do uzyskania Nagrody Szczęśliwe Zgłoszenie. Uczestnicy zostaną poinformowani przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych, w tym w komunikacji SMS oraz mogą zostać poinformowani na antenie stacji radiowej, przed rozpoczęciem gry o Nagrodę Szczęśliwe Zgłoszenie w danej Edycji, co które Zgłoszenie uzyskuje prawo do Nagrody.
37. W Edycji Dodatkowej w grze o Nagrodę Kumulacji prawo do tej Nagrody uzyskuje Uczestnik, który dokonał Zgłoszenia podczas gry o Nagrodę Kumulacji lub dokonał Zgłoszenia w ramach Edycji i/lub innej Edycji Dodatkowej i został wyłoniony podczas Losowania. Uczestnicy zostaną poinformowani przez Organizatora o zasadach uczestnictwa w Edycji Dodatkowej i zasadach gry o Nagrodę Kumulacji w Materiałach Informacyjnych.
38. W Edycji Dodatkowej w grze o Nagrodę Pewniak bierze udział Uczestnik, który dokonał Zgłoszenia podczas gry o Nagrodę Pewniak, został wyłoniony podczas Losowania i odebrał połączenie telefoniczne inicjowane przez przedstawiciela Organizatora, o którym mowa w § 4 pkt 23 – 26 Regulaminu. Nagroda Pewniak jest określona przez Organizatora przed rozpoczęciem gry o tę Nagrodę. Uczestnik, po odebraniu połączenia, uzyskuje prawo do Nagrody Pewniak określonej przez Organizatora.
39. W Edycji Dodatkowej Traf Nagrodę Uczestnicy ubiegają się o Nagrodę Traf Nagrodę. Grając o Nagrodę Traf Nagrodę, Uczestnik, podczas rozmowy z przedstawicielem Organizatora, wybiera jeden z rekwizytów (dalej: „Rekwizyt / Rekwizyty”). Ilość możliwych do wyboru przez Uczestnika Rekwizytów Organizator każdorazowo określi dla danej Edycji Traf Nagrodę. Uczestnicy

zostaną poinformowani przez Organizatora o ilości Rekwizytów w danej Edycji Traf Nagrodę w Materiałach Informacyjnych, w tym w komunikacji SMS oraz mogą zostać poinformowani na antenie stacji radiowej. Pod każdym z Rekwizytów ukryta jest pieniężna (w różnych kwotach) i/lub rzeczowa (o różnej wartości) Nagroda Traf Nagrodę. Poszczególne Nagrody Traf Nagrodę przyporządkowane są do numerów Rekwizytów określonych przez Organizatora dla danej Edycji Traf Nagrodę, przed jej rozpoczęciem. Organizator może poinformować Uczestników o Nagrodach, o jakie grają (kwotach lub wartości tych Nagród). Uczestnik uzyskuje prawo do takiej Nagrody Traf Nagrodę jaka była przyporządkowana do wybranego przez niego numeru Rekwizytu i nie może zmieniać swojego pierwotnego wyboru Rekwizytu. W Edycji Dodatkowej Traf Nagrodę mają odpowiednie zastosowanie postanowienia § 4 pkt 29 i 30 Regulaminu.

40. W Edycji Dodatkowej Koło Fortuny Uczestnicy ubiegają się o Nagrodę Koła Fortuny. Przed rozpoczęciem gry o Nagrodę Koła Fortuny Uczestnik, podczas rozmowy z przedstawicielem Organizatora zostaje poinformowany jakie Nagrody znajdują się na Kole Fortuny podczas danej Edycji Dodatkowej Koła Fortuny (Nagrody pieniężne lub Nagrody rzeczowe). Uczestnik dokonuje wyboru Nagrody Koła Fortuny, o którą chce się ubiegać. Po dokonaniu wyboru Nagrody emitowany jest dźwięk uruchomionego Koła Fortuny i uruchomione nagranie (zapis fonetyczny), na którym są wymieniane poszczególne Nagrody Koła Fortuny, a zadaniem Uczestnika jest zatrzymanie Koła Fortuny komendą „STOP” w momencie odczytywania nazwy Nagrody uprzednio przez siebie wybranej. Jeżeli Uczestnik zatrzyma Koło Fortuny w chwili odczytywania nazwy uprzednio przez siebie wybranej Nagrody, to otrzymuje Nagrodę Koła Fortuny. Jeżeli Uczestnik zatrzyma Koło Fortuny za wcześnie tj. zanim głos rozpocznie odczytywanie nazwy Nagrody wybranej przez Uczestnika albo za późno, tj. w momencie wypowiedzenia przez Uczestnika komendy STOP głos na nagraniu rozpoczął odczytywanie nazwy kolejnej Nagrody albo pomiędzy odczytywaniem przez głos poprzedniej Nagrody a przed rozpoczęciem odczytywania przez głos kolejnej Nagrody, to Uczestnik uzyskuje prawo do Nagrody Podstawowej. O rodzaju Nagrody, którą uzyskuje Uczestnik decyduje moment rozpoczęcia odtwarzania.

41. Rozmowy z Uczestnikami, podczas których odbywa się gra o Nagrody w

Edycjach i Edycjach Dodatkowych są nagrywane i mogą być odtwarzane na antenie stacji radiowej.

42. Organizator zastrzega możliwość wprowadzenia w czasie trwania Edycji i/lub Edycji Dodatkowych Sesji Bonusowych, tj. uprzywilejowanych przedziałów czasowych (np. godziny, dni) oraz bonusów, które dają np. możliwość zwiększenia szansy w Losowaniu nagrody, zwiększenia liczby Losowań, w których Zgłoszenia wezmą udział, zwiększenia wartości nagrody przewidzianej w Loterii, którą może uzyskać Laureat lub jej zwielokrotnienia lub innych korzyści. Zgłoszenie otrzymane przez Organizatora w czasie trwania Sesji Bonusowej (także w przypadku Pakietu SMS) zostanie zarejestrowane w systemie teleinformatycznym Organizatora z większą ilością uprawnień do udziału w Losowaniu (poprzez zwielokrotnienie w systemie teleinformatycznym Organizatora rejestrującym Zgłoszenia numeru telefonu Uczestnika) lub może wziąć udział w większej liczbie Losowań lub oznaczać uprawnienie do uzyskania Nagrody o wyższej wartości lub Nagrody zwielokrotnionej lub uzyskanie innej korzyści. Udział w Sesji Bonusowej, w związku z wysłaniem Zgłoszenia dotyczy wszystkich Uczestników spełniających warunki będące podstawą zwiększenia ilości uprawnień. O możliwości i warunkach uzyskania zwiększonej ilości uprawnień tj. o wprowadzeniu Sesji Bonusowych oraz o ilości dodatkowych uprawnień możliwych do uzyskania podczas ich trwania, Uczestnicy spełniający warunki będące podstawą zwiększenia ilości uprawnień są informowani przez Organizatora za pomocą bezpłatnej zwrotnej wiadomości SMS, i/lub w komunikacji e-mail i/ lub na antenie stacji radiowej, i/lub na stronie internetowej wskazanej w Materiałach Informacyjnych. O uzyskanych przez Uczestnika uprawnieniach decyduje czas (godzina, minuta, sekunda) zarejestrowania zgłoszenia, wskazany przez automatyczny system odbioru organizatora lub spełnienie innych warunków określonych przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych.
43. Każde prawidłowe Zgłoszenie bierze udział w Loterii oraz udział w Losowaniu Nagród, na zasadach określonych w § 7 Regulaminu. Prawidłowo dokonane Zgłoszenie jest rozumiane jako wyrażenie zgody na wzięcie udziału w Loterii przez osobę, która przesłała Zgłoszenie. Udział w Loterii jest dobrowolny.
44. Osoba, która przesłała Zgłoszenie, zgodnie z Regulaminem, staje się Uczestnikiem Loterii. Identyfikacja Uczestnika na potrzeby Loterii następuje

poprzez numer telefonu komórkowego, z którego przesłał Zgłoszenie / Zgłoszenia lub który wskazał w Zgłoszeniu / Zgłoszeniach. Jeden Uczestnik może dokonywać wielokrotnie Zgłoszeń. Każde Zgłoszenie bierze udział w Loterii.

45. Organizator zastrzega sobie prawo wysyłania do Uczestników, w każdym dniu trwania Loterii, dodatkowych bezpłatnych wiadomości SMS i/lub wiadomości e-mail w odpowiedzi na Zgłoszenie. Dodatkowe wiadomości SMS i/lub wiadomości e-mail będą zawierały informacje dotyczące Loterii i warunków ubiegania się o Nagrody.
46. Organizator zastrzega sobie prawo do nawiązania kontaktu telefonicznego z Uczestnikiem, w celu przekazania informacji dotyczących Loterii. Kontakt telefoniczny jest nieodpłatny i będzie polegał na wysłuchaniu automatycznej wiadomości zawierającej informacje na temat Loterii, w szczególności możliwości wzięcia udziału w Loterii oraz o przebiegu Loterii i możliwości uzyskania Nagród w Loterii. Nawiązanie kontaktu telefonicznego z Uczestnikiem ma wyłącznie charakter informacyjny i nie stanowi formy przystąpienia do Loterii. Przystąpienie do Loterii następuje w sposób opisany w § 4 pkt 9 - 12 Regulaminu.
47. W przypadku, gdy Uczestnik nie będzie zainteresowany otrzymywaniem informacji, o których mowa w punkcie 45 oraz 46 powyżej, winien wysłać wiadomość e-mail na adres: biuro@2win.pl, o treści: „STOP INWAZJA NAGRÓD”, wraz z numerem telefonu Uczestnika, lub wiadomość SMS o treści „STOP.LOTERIA” na nieodpłatny numer telefonu 80910. Wysłanie wiadomości e-mail lub wiadomości SMS o takiej treści będzie oznaczało, że Organizator powstrzyma się od przekazywania dodatkowych informacji, chyba że Uczestnik ponownie prześle Zgłoszenie. Wysłanie wiadomości e-mail o treści: „STOP INWAZJA NAGRÓD” wraz z numerem telefonu Uczestnika lub wiadomości SMS o treści „STOP.LOTERIA.” nie oznacza pozbawienia Uczestnika udziału w ubieganiu się o Nagrody, o ile spełnił warunki określone w Regulaminie. Przesłanie ponownego Zgłoszenia stanowi kontynuację dotychczasowego udziału w Loterii danego Uczestnika. Zaprzestanie wysyłania dodatkowych informacji nastąpi nie później niż w przeciągu 1 godziny od otrzymania przez Organizatora wiadomości SMS o treści: „STOP.LOTERIA” i nie później niż w przeciągu dwóch dni roboczych od przesłania wiadomości e-mail o treści: „STOP INWAZJA NAGRÓD” wraz z numerem telefonu Uczestnika. Organizator

zastrzega, iż wyłącznie przesłanie wiadomości SMS lub wiadomości e-mail o wskazanej powyżej treści będzie skutkowało zaprzestaniem wysyłania dodatkowych wiadomości do danego Uczestnika.

48. Wszystkie wiadomości przesyłane w ramach Loterii przez Organizatora do Uczestnika, w tym wiadomości przesyłane w odpowiedzi na wiadomości SMS Uczestnika, o których mowa w § 4 pkt 4, 5, 12, 16, 18, 23 - 27, 30 - 32, 34 - 40, 45 i 46 Regulaminu, są wolne od opłat.
49. Organizator Loterii gwarantuje, że treści wszystkich wiadomości przekazywanych do faktycznych oraz potencjalnych Uczestników Loterii zgodne są z zasadami ochrony konsumentów, w szczególności nie naruszają zbiorowych interesów konsumentów w rozumieniu ustawy z dnia 16 lutego 2007 r. o ochronie konkurencji i konsumentów (Dz.U.2020.1076 tj.).
50. Organizator oświadcza, że wiadomości SMS nie będą przesyłane do Uczestników w godzinach nocnych tj. od 22:00 do 6:00, z zastrzeżeniem przypadku, gdy dana osoba dokona Zgłoszenia w Loterii w tych godzinach, otrzyma wiadomości SMS, o których mowa w Regulaminie bezpośrednio po dokonaniu Zgłoszenia.
51. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za sytuację, w której Zgłoszenie do Loterii dokonane zostanie przez osoby nieuprawnione. Wszelkie konsekwencje związane z dokonaniem Zgłoszenia do Loterii przez osobę nieuprawnioną, ponosi ta osoba.
52. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za sytuację, w której Zgłoszenie w Loterii za pośrednictwem wiadomości SMS lub dalsze wiadomości SMS nie zostaną zarejestrowane w systemie teleinformatycznym Organizatora ze względu na przekroczenie przez danego Uczestnika progu kwotowego dla usług o podwyższonej opłacie dla danego okresu rozliczeniowego określonego przez przepis art. 64a ustawy z dnia 16 kwietnia 2004 r. Prawo Telekomunikacyjne (Dz.U. 2019.2460 tj.).

§ 5

Obszar, na którym jest urządzana Loteria

Loteria jest organizowana na obszarze Rzeczypospolitej Polskiej.

§ 6

Czas trwania Loterii

Loteria przeprowadzona jest w okresie od dnia 15 stycznia 2022 roku, do dnia 23 maja 2023 roku.

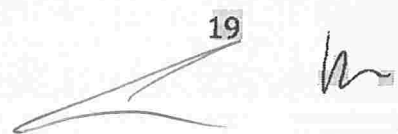
§ 7

Zasady, miejsce i termin wyłaniania laureatów nagród

1. Laureaci Nagrody Kumulacja i Nagrody Pewniak oraz Uczestnicy pretendujący do Nagród (Maxxx, Podstawowych, Gwarantowanych, Szczęśliwe Zgłoszenie, Traf Nagrodę, Koła Fortuny) wyłaniani są w drodze Losowania. Losowania przeprowadzane są w Warszawie (00-515), przy ulicy Żurawiej 32/34, przez urządzenie losujące zarejestrowane przez Naczelnika Dolnośląskiego Urzędu Celno-Skarbowego we Wrocławiu 6 grudnia 2021 roku, pod numerem: GL-92-4580/001522/2021, zapewniające ochronę praw uczestników gry i umożliwiające losowanie zabezpieczające przypadkowość wyboru, które wyeliminuje ingerencję czynnika ludzkiego w trakcie wyłaniania Laureatów i Uczestników pretendujących do Nagród w Loterii.
2. Losowania Uczestników pretendujących do Nagród odbywają się w czasie trwania Loterii, w wyznaczonych przez Organizatora dniach, o czym Uczestnicy zostaną powiadomieni przez Organizatora.
3. W każdym Losowaniu w Finale Edycji biorą udział wszyscy Uczestnicy, którzy dokonali przynajmniej jednego prawidłowego Zgłoszenia, o którym mowa w § 4 pkt 9 - 12 Regulaminu, przed rozpoczęciem Finału. W przypadku dokonania Zgłoszenia w dniu (w dniach), w których nie będą przeprowadzane Finały Edycji, Zgłoszenia te biorą udział w Losowaniu / Losowaniach w najbliższym dniu, w którym będą przeprowadzane Finały Edycji. W Losowaniach zostanie wyłoniony przynajmniej jeden Uczestnik pretendujący do Nagrody. Organizator, przed rozpoczęciem gry o daną Nagrodę, każdorazowo poinformuje ilu Uczestników pretendujących do Nagrody zostanie wyłonionych podczas danego Losowania, tj. ile Nagród może zostać przyznanych w danej Edycji. Powyższa informacja zostanie przekazana w Materiałach Informacyjnych, w tym w komunikacji SMS oraz może zostać przekazana na antenie stacji radiowej.
4. W Losowaniu w Finale Edycji Dodatkowej biorą udział Uczestnicy, którzy dokonali przynajmniej jednego prawidłowego Zgłoszenia, o którym mowa w § 4 pkt 9 - 12 Regulaminu, w czasie trwania danej Edycji Dodatkowej przed rozpoczęciem Finału, z zastrzeżeniem, że w Losowaniu Nagrody Kumulacja mogą wziąć udział również Uczestnicy, którzy przesłali Zgłoszenie w ramach Edycji i/lub innej Edycji Dodatkowej, o czym Uczestnicy zostaną poinformowani przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych. Podczas Losowania zostanie

wyłoniony przynajmniej jeden Uczestnik pretendujący do Nagrody. Organizator, przed rozpoczęciem gry o daną Nagrodę, każdorazowo poinformuje ilu Uczestników pretendujących do Nagrody zostanie wyłonionych podczas danego Losowania, tj. ile Nagród może zostać przyznanych w danej Edycji Dodatkowej. Powyższa informacja zostanie przekazana w Materiałach Informacyjnych, w tym w komunikacji SMS oraz może zostać przekazana na antenie stacji radiowej

5. Nagroda Maxxx w danej Edycji przyznana jest temu Uczestnikowi, który został wyłoniony podczas Losowania, odebrał połączenie telefoniczne inicjowane przez przedstawiciela Organizatora, o którym mowa w § 4 pkt 23 Regulaminu, wybrał Nagrodę Maxxx oraz wziął udział w grze o tę Nagrodę, podczas której wybrał numer Rekwizytu, do którego była przyporządkowana uprzednio przez niego wybrana Nagroda Maxxx, z zastrzeżeniem postanowienia § 7 pkt 18 Regulaminu.
6. Nagroda Podstawowa w danej Edycji przyznana jest temu Uczestnikowi, który został wyłoniony podczas Losowania, odebrał połączenie telefoniczne inicjowane przez przedstawiciela Organizatora, o którym mowa w § 4 pkt 23 Regulaminu, wybrał Nagrodę Maxxx oraz wziął udział w grze o tę Nagrodę, podczas której wybrał numer Rekwizytu, do którego była przyporządkowana Nagroda Podstawowa, z zastrzeżeniem postanowienia § 7 pkt 18 Regulaminu.
7. Nagroda Maxxx w danej Edycji Specjalnej przyznana jest temu Uczestnikowi, który został wyłoniony podczas Losowania, odebrał połączenie telefoniczne inicjowane przez przedstawiciela Organizatora, o którym mowa w § 4 pkt 23 Regulaminu. Uczestnik uzyskuje prawo do Nagrody Maxxx nawet w przypadku, gdy zostanie przerwane połączenie telefoniczne inicjowane przez Organizatora, z zastrzeżeniem postanowienia § 7 pkt 18 Regulaminu.
8. Nagroda Pocieszenia jest przyznana w przypadkach określonych w § 4 pkt 24 i 30 Regulaminu, z zastrzeżeniem postanowienia § 7 pkt 18 Regulaminu.
9. Nagroda Gwarantowana w Edycji Dodatkowej przyznana jest temu Uczestnikowi, który został wyłoniony podczas Losowania, odebrał połączenie telefoniczne inicjowane przez przedstawiciela Organizatora, o którym mowa w § 4 pkt 23 Regulaminu i nie zdecydował się na grę o inną Nagrodę, z zastrzeżeniem postanowienia § 7 pkt 18 Regulaminu.
10. Wyłanianie Laureatów Nagród Instant Win w Edycji Dodatkowej polega na sprawdzeniu przez Organizatora, czy otrzymany przez Uczestnika Kod odpowiada Zwycięskiemu Kodowi (tj. czy otrzymany Kod jest tożsamy z opublikowanym



Zwycięskim Kodem, do którego jest przypisana Nagroda Instant Win). W przypadku, gdy po sprawdzeniu przez Organizatora, że otrzymany przez Uczestnika Kod jest tożsamy ze Zwycięskim Kodem, danemu Uczestnikowi zostaje przyznana Nagroda Instant Win, z zastrzeżeniem postanowienia § 7 pkt 18 Regulaminu.

11. Nagroda Szczęśliwe Zgłoszenia w Edycji Dodatkowej przyznana jest temu Uczestnikowi, którego Zgłoszenie zostało zarejestrowane w systemie teleinformatycznym Organizatora w określonym przedziale czasowym, na pozycji wskazanej przez Organizatora jako uprawniająca do uzyskania Nagrody Szczęśliwe Zgłoszenie, z zastrzeżeniem postanowienia § 7 pkt 18 Regulaminu. O przyznaniu Nagrody Szczęśliwe Zgłoszenie decyduje pozycja, na której zostało zarejestrowane Zgłoszenia w systemie teleinformatycznym Organizatora w czasie licznym od momentu ogłoszenia przez Organizatora gry o tę Nagrodę.
12. Losowanie mające na celu wyłonienie Laureata Nagrody Kumulacji odbywa się w Finale gry o tę Nagrodę. W losowaniu zostanie wyłoniony 1 (jeden) Laureat.
13. Losowanie mające na celu wyłonienie Laureata Nagrody Pewniak odbywa się w Finale gry o tę Nagrodę. W losowaniu zostanie wyłoniony 1 (jeden) Laureat.
14. Nagroda Traf Nagrodę w Edycji Dodatkowej przyznana jest temu Uczestnikowi, który został wyłoniony podczas Losowania, odebrał połączenie telefoniczne inicjowane przez przedstawiciela Organizatora, o którym mowa w § 4 pkt 23 Regulaminu, oraz wziął udział w grze o tę Nagrodę, podczas której wybrał numer Rekwizytu, do którego była przyporządkowana Nagroda Traf Nagrodę, z zastrzeżeniem postanowienia § 7 pkt 18 Regulaminu.
15. Nagroda Koła Fortuny w danej Edycji Dodatkowej przyznana jest temu Uczestnikowi, który został wyłoniony podczas Losowania, odebrał połączenie telefoniczne inicjowane przez przedstawiciela Organizatora, o którym mowa w § 4 pkt 23 Regulaminu, wybrał Nagrodę Koła Fortuny oraz wziął udział w grze o tę Nagrodę, podczas której zatrzymał Koło Fortuny w momencie odczytywania przez głos na nagraniu fonetycznym nazwy wybranej przez siebie Nagrody Koła Fortuny, z zastrzeżeniem postanowienia § 7 pkt 18 Regulaminu.
16. Nagroda Podstawowa w danej Edycji Dodatkowej przyznana jest temu Uczestnikowi, który został wyłoniony podczas Losowania, odebrał połączenie telefoniczne inicjowane przez przedstawiciela Organizatora, o którym mowa w § 4 pkt 23 Regulaminu, wybrał Nagrodę Koła Fortuny oraz wziął udział w grze o tę

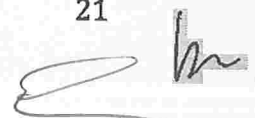
Nagrodę, podczas której nie zatrzymał Koła Fortuny w momencie odczytywania przez głos na nagraniu fonetycznym nazwy wybranej przez siebie Nagrody Koła Fortuny, z zastrzeżeniem postanowienia § 7 pkt 18 Regulaminu.

17. Identyfikacja danego Uczestnika, który stał się Laureatem Nagrody następuje poprzez numer telefonu, z którego dokonał Zgłoszenia / Zgłoszeń.
18. W przypadku, gdyby okazało się, że Laureatem którejkolwiek Nagrody została osoba, o której mowa w § 4 pkt 2 Regulaminu, traci ona prawo do Nagrody, a Nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora.
19. Wyłonienie Laureatów Nagród, włącznie z ich weryfikacją, zostanie zakończone do dnia 20 kwietnia 2023 roku. W przypadku, gdy do dnia 20 kwietnia 2023 roku nie zostanie wyłoniony Laureat którejkolwiek Nagrody, Nagroda ta pozostanie w dyspozycji Organizatora.
20. Aktualizowana lista Laureatów Nagród jest udostępniona do wglądu dla Uczestników Loterii w biurze Organizatora w (00-515 Warszawa, ulica Żurawia 32/34), w dniach od poniedziałku do piątku, w godzinach od 10:00 do 16:00, przez cały czas trwania Loterii. Organizator zastrzega sobie możliwość publikowania listy Laureatów Nagród na stronie internetowej w domenie: 2win.pl i / lub innej stronie internetowej wskazanej przez Organizatora w Materiałach Informacyjnych. Na liście publikowane jest imię Laureata oraz nazwa miejscowości zamieszkania Laureata oraz wygrana kwota. Na antenie mogą być podane dane Laureata, jeśli Laureat wyrazi zgodę na ich ujawnienie, w przeciwnym wypadku, podane będzie wyłącznie imię i nazwa miejscowości zamieszkania Laureata Nagrody. Organizator zastrzega możliwość nawiązania połączenia telefonicznego z Laureatem Nagrody na żywo, na antenie, przez przedstawiciela Organizatora.
21. Z przeprowadzonych losowań oraz procedury wyłaniania Laureatów Nagród Komisja Nadzoru sporządza protokoły.
22. Fragmenty programów emitowanych na antenie stacji radiowej, podczas których wyłanianie będą Laureaci Nagród będą nagrywane przez Organizatora. Nagrania będą przechowywane przez okres 5 (pięciu) lat.

§ 8

Sposób zapewnienia prawidłowości urządzania Loterii

Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Loterii, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń do Loterii oraz wyłonienia Laureatów Loterii, Organizator powoła Komisję Nadzoru i ustanowi regulamin jej działania. W



skład Komisji Nadzoru wejdą osoby wyznaczone przez Organizatora, w tym osoba nadzorująca urządzenie i przebieg Loterii posiadająca zaświadczenie o odbyciu szkolenia, o którym mowa w art. 24b ust. 1 i ust. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U.2020.2094 tj.).

§ 9

Sposób i termin ogłaszania wyników

1. O uzyskaniu Nagrody: Maxxx, Podstawowej, Gwarantowanej, Szczęśliwe Zgłoszenie, Kumulacji Pewniak, Traf Nagrodę, Koła Fortuny ich Laureaci zostają poinformowani po zakończeniu gry o daną Nagrodę, przez przedstawiciela Organizatora lub telefonicznie pod numerem telefonu, za pośrednictwem którego dokonał Zgłoszenia / Zgłoszeń w dniu uzyskania danej Nagrody. O sposobie odbioru tych Nagród Laureaci zostaną powiadomieni przez Organizatora listem poleconym, w terminie 7 (siedmiu) dni roboczych, następujących po dniu, w którym uzyskali Nagrodę, na adres danego Laureata podany w rozmowie telefonicznej, o której mowa w § 9 pkt 3.
2. O uzyskaniu Nagrody Pocieszenia i Nagrody Instant Win Laureaci tych Nagród zostają poinformowani przez przedstawiciela Organizatora po zakończeniu gry o daną Nagrodę, telefonicznie pod numerem telefonu, za pośrednictwem którego dokonał Zgłoszenia / Zgłoszeń lub za pomocą wiadomości e-mail wysłanej na adres wskazany przez Laureata, w terminie 3 (trzech) dni roboczych od dnia losowania / uzyskania Nagrody. O sposobie odbioru tych Nagród Laureaci zostaną powiadomieni przez Organizatora listem poleconym, w terminie 7 (siedmiu) dni roboczych następujących po dniu, w którym uzyskali Nagrodę, na adres danego Laureata podany w rozmowie telefonicznej, o której mowa w § 9 pkt 3.
3. W celu uzyskania danych adresowych na który ma zostać wysłany list polecony, przedstawiciel Organizatora każdorazowo podejmie 2 (dwie) próby kontaktu telefonicznego z Laureatem danej Nagrody. Przez nieudaną próbę połączenia z Laureatem rozumie się nie odebranie połączenia, przez co najmniej 6 (sześć) sygnałów, włączenie się poczty głosowej, brak możliwości połączenia z użytkownikiem telefonu (np. przebywanie poza zasięgiem, włączenie się sygnału zajętości, wyłączony aparat telefoniczny, włączenie się sygnału faksu lub automatycznej sekretarki, włączenie się komunikatu, że użytkownik nie odbiera połączeń z numerów zastrzeżonych). Organizator zastrzega możliwość przesłania

do Laureata wiadomości e-mail lub wiadomości SMS, zawierającej link umożliwiający przekazanie danych osobowych, o których mowa powyżej.

4. W przypadku dwóch kolejnych nieudanych prób zrealizowania połączenia z Laureatem danej Nagrody, traci on prawo do tej Nagrody, która pozostaje w dyspozycji Organizatora i może wrócić do puli Nagród.
5. W trakcie rozmowy telefonicznej, o której mowa powyżej, Laureat Nagrody jest zobowiązany podać imię, nazwisko, adres zamieszkania lub adres do korespondencji, jeżeli jest inny niż adres zamieszkania.
6. Organizator zastrzega, że rozmowy telefoniczne z Laureatami będą nagrywane. Nagranie rozmowy zostanie na żądanie danego Laureata udostępnione w biurze Organizatora: 00-515 Warszawa, ulica Żurawia, w okresie trwania Loterii – nie dłużej niż do dnia 23 maja 2023 roku. Nagrania rozmów będą przechowywane przez Organizatora przez okres 5 lat.
7. Organizator zastrzega, że powiadomienie Laureatów Nagród o wygraniu Nagrody następuje wyłącznie w formie opisanej powyżej w § 9 pkt 1 - 4 Regulaminu. Podstawą roszczenia o wydanie Nagrody jest wyłącznie wynik losowania lub procedura wyłaniania Laureata Nagrody.
8. Laureat traci prawo do Nagrody w przypadku, gdy: nie spełnia warunków niniejszego Regulaminu, nie jest osobą uprawnioną do wzięcia udziału w Loterii lub odmawia podania danych osobowych, złożenia oświadczeń lub przedłożenia dokumentów niezbędnych do prawidłowego przeprowadzenia Loterii lub nie odesłał oświadczenia w terminie 14 dni od daty otrzymania od Organizatora listu poleconego, o którym mowa w punkcie 1 lub 2, lub odmawia odbioru Nagrody albo nie dokona odbioru Nagrody w terminie do dnia 21 kwietnia 2023 roku.

§ 10

Miejsce i termin wydawania wygranych.

1. Nagrody pieniężne zostaną przekazane na rzecz ich Laureatów przelewem na konto bankowe danego Laureata, o ile zostanie przez niego wskazane lub przekazem pocztowym na adres danego Laureata, wskazany przez Laureata w rozmowie telefonicznej, o której mowa w § 9 pkt 1 – 4 Regulaminu, w terminie do dnia 21 kwietnia 2023 roku. Organizator zastrzega, że w przypadku, gdy dany Laureat nie wskaże rachunku bankowego i Nagroda pieniężna zostanie przekazana przekazem pocztowym, będzie zobowiązany do pokrycia kosztów z

tym związanych. Koszt przekazu pocztowego zostanie potrącony z kwoty Nagrody należnej danemu Laureatowi.

2. Nagrody rzeczowe zostaną przekazane na rzecz ich Laureatów przesyłką pocztową lub pocztą kurierską na adres danego Laureata, wskazany przez Laureata w rozmowie telefonicznej, o której mowa w § 9 pkt 1 - 4 Regulaminu, w terminie do dnia 21 kwietnia 2023 roku.
3. Wydanie Nagród zostanie zakończone do dnia 21 kwietnia 2023 roku. W przypadku, gdy Laureat nie otrzyma Nagrody, przekazanej przez Organizatora w sposób określony w punkcie 1 - 2 niniejszego paragrafu, ze względu na podanie błędnych danych, dana Nagroda pozostanie w dyspozycji Organizatora.
4. Warunkiem wydania Nagrody w Loterii jest przesłanie przez Laureata, na adres Organizatora (ul. Żurawia 32/34, 00-515 Warszawa) listem poleconym (z dopiskiem „Inwazja Nagród”) lub doręczenie osobiście do Organizatora na wskazany adres, kserokopii dokumentów potwierdzających tożsamość i wiek danego Laureata adresu zamieszkania lub adresu do korespondencji, oświadczenia o spełnieniu warunków, o których mowa w § 4 pkt 2 Regulaminu, wskazania numeru konta bankowego, oraz w przypadku wyrażenia zgody, o której mowa w § 4 pkt 26 Regulaminu, pisemnego oświadczenia o udzieleniu takiej zgody. Laureat przesyła opisane powyżej dokumenty i oświadczenia w terminie 14 dni kalendarzowych, od dnia doręczenia listu poleconego, o którym mowa w § 9 pkt 1 i 2 Regulaminu. O spełnieniu opisanego powyżej warunku decyduje data stempla pocztowego. W przypadku niespełnienia przez Laureata powyższego warunku, w określonym powyżej terminie, Laureat traci prawo do Nagrody, a Nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora.
5. Dodatkowym i koniecznym warunkiem wydania przez Organizatora na rzecz Laureatów Nagród rzeczowych, których wartość przekroczy kwotę zwolnioną od podatku dochodowego od osób fizycznych zgodnie z artykułem 21 ust. 1 punkt 6a) ustawy z dnia 26.07.1991r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U.2019.1387 tj. ze zm.), jest uiszczenie przez Laureata kwoty należnego podatku od wygranej, na konto bankowe Organizatora podane w oświadczeniu, o którym mowa w § 9 pkt 1 – 5 Regulaminu, w terminie 14 dni kalendarzowych od dnia powiadomienia przez Organizatora o wygranej. W przypadku nieuiszczenia należnego podatku od wygranej w określonym powyżej terminie, Laureat traci prawo do Nagrody, a Nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora.

6. Wydanie Nagród pieniężnych przekraczających kwotę zwolnioną od podatku dochodowego od osób fizycznych, zgodnie z artykułem 21 ust. 1 punkt 6a) ustawy z dnia 26.07.1991r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (t.j. Dz. U. z 2021r. poz. 1128), są wydawane po potrąceniu 10% zryczałtowanego podatku od nagrody, zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami prawa podatkowego.
7. Organizator jako płatnik podatku od nagród, obliczy, pobierze i odprowadzi należny podatek do właściwego urzędu skarbowego.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność odbioru Nagrody z przyczyn leżących po stronie Laureata danej Nagrody.

§ 11

Tryb i terminy rozpatrywania reklamacji i zgłaszania roszczeń.

1. Wszelkie reklamacje w związku z Loterią należy zgłaszać na piśmie, na adres biura Organizatora: 00-515 Warszawa, ulica Żurawia 32/34 lub za pomocą środków komunikacji elektronicznej na adres: biuro@2win.pl, wraz z podaniem imienia i nazwiska oraz adresu zamieszkania Uczestnika, daty i miejsca zdarzenia, którego dotyczy reklamacja, nazwy loterii oraz treści żądania (opis reklamacji i jej szczegółowe uzasadnienie) i numeru telefonu, za pomocą którego Uczestnik dokonywał Zgłoszeń w ramach Loterii lub adresu elektronicznego Uczestnika do komunikacji, w przypadku reklamacji złożonej za pomocą środków komunikacji elektronicznej, w czasie trwania Loterii, jednak nie później niż w terminie do dnia 9 maja 2023 roku. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data stempla pocztowego lub w przypadku złożenia reklamacji za pomocą środków komunikacji elektronicznej data wpływu reklamacji na pocztę elektroniczną Organizatora.
2. Reklamacje związane z Loterią rozstrzyga Komisja Nadzoru na podstawie Regulaminu w terminie 10 dni roboczych od daty ich otrzymania przez Organizatora.
3. W przedmiocie reklamacji wiążąca jest decyzja Organizatora. Uczestnik zostanie powiadomiony o decyzji Organizatora listem poleconym, wysłanym na adres wskazany w reklamacji. Rozpatrzenie reklamacji, wraz z zawiadomieniem o sposobie jej rozpatrzenia zakończy się do dnia 23 maja 2023 roku.
4. Regulamin Loterii dostępny jest w biurze Organizatora: 00-515 Warszawa, ulica Żurawia 32/34, w dniach od poniedziałku do piątku, w godzinach od 10:00 do 16:00

oraz na stronie internetowej w domenie: loterie.2win.pl, na stronie internetowej sonda.rmf.fm, quiz.rmf.fm w czasie trwania Loterii i / lub stronie internetowej nadawcy radiowego emitującego Finały w okresie do 23 maja 2023 roku. Każdy Uczestnik w czasie trwania Loterii może otrzymać kopię Regulaminu, pod warunkiem przesłania pisemnej prośby na adres oddziału Organizatora: 00-515 Warszawa, ulica Żurawia 32/34, (z dopiskiem: „REGULAMIN INWAZJA NAGRÓD”).

5. Wszelkie roszczenia Uczestnika w stosunku do Organizatora z tytułu urządzenia Loterii przedawniają się z upływem 6 miesięcy od dnia, w którym roszczenie stało się wymagalne. Bieg przedawnienia roszczeń ulega zawieszeniu na okres od dnia wniesienia reklamacji do dnia udzielenia odpowiedzi na reklamację.
6. Wszelkie ewentualne spory związane z przeprowadzaniem Loterii rozpatrywane będą przez właściwy miejscowo sąd powszechny, zgodnie z przepisem art. 27 § 1 kodeksu postępowania cywilnego.
7. W kwestiach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie stosuje się przepisy Ustawy z dnia 19.11.2009 r. o grach hazardowych (Dz.U.2020.20.94 tj.).
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędnie dokonane Zgłoszenia przez Uczestnika oraz za podanie przez Uczestnika nieprawdziwych danych.
9. W przypadku, gdy zostanie ogłoszona żałoba narodowa, wystąpi zdarzenie losowe o wymiarze ogólnokrajowym lub międzynarodowym, to Organizator może powstrzymać się od promocji Loterii i przeprowadzenia Losowań lub przesunąć je na inny dzień.

§ 12

Wartość puli nagród.

1. W Loterii zostaną przyznane następujące nagrody (zwane w treści Regulaminu: Nagroda / Nagrody):
 - a) Nagrody Maxxx
 - b) Nagrody Podstawowe,
 - c) Nagrody Pocieszenia,
 - d) Nagrody Gwarantowane;
 - e) Nagrody Szczęśliwe Zgłoszenie;
 - f) Nagrody Instant Win,
 - g) Nagrody Kumulacji,
 - h) Nagrody Pewniak

- i) Traf Nagrodę,
 - j) Nagrody Koła Fortuny.
2. Nagrodę Pocieszenia stanowi nagroda pieniężna o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda i/lub nagroda rzeczowa o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda.
 3. Nagrody Maxxx stanowią nagrody pieniężne o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda i/lub nagroda rzeczowa o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda.
 4. Nagrody Podstawowe stanowią nagrody pieniężne o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda i/lub nagroda rzeczowa o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda.
 5. Nagrody Gwarantowane stanowią nagrody pieniężne o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda i/lub nagroda rzeczowa o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda.
 6. Nagrody Szczęśliwe Zgłoszenie stanowią nagrody pieniężne o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda i/lub nagroda rzeczowa o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda.
 7. Nagrody Instant Win stanowią nagrody pieniężne o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda i/lub nagroda rzeczowa o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda.
 8. Nagrody Kumulacji stanowią nagrody pieniężne o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda i/lub nagroda rzeczowa o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda.
 9. Nagrody Pewniak stanowią nagrody pieniężne o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda, i/lub nagroda rzeczowa o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda.
 10. Nagrody Traf Nagrodę stanowią nagrody pieniężne o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda i/lub nagroda rzeczowa o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda.
 11. Nagrody Koła Fortuny stanowią nagrody pieniężne o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda i/lub nagroda rzeczowa o wartości nie mniejszej niż 10,00 zł (dziesięć złotych) brutto każda.
 12. Organizator zastrzega, że w przypadku Nagród: Podstawowych, Gwarantowanych, Szczęśliwe Zgłoszenie, Instant Win, Pewniak, Kumulacji,

Uczestnik na każdym etapie gry lub będąc Laureatem może wybrać Nagrodę z puli dostępnych Nagród. Uczestnik dokonuje wyboru Nagrody spośród Nagród wskazanych przez Organizatora, z zastrzeżeniem, że wartość wybieranej Nagrody odpowiada wartości Nagrody, do której Uczestnik uzyskał prawo.

13. Organizator przyporządkowując Nagrody do poszczególnych Edycji i / lub Edycji Dodatkowych każdorazowo ustali pulę Nagród dla poszczególnych Edycji i / lub Edycji Dodatkowych z uwzględnieniem maksymalnej wysokości puli Nagród w Loterii, tj. w taki sposób, aby wartość przyznanych Nagród we wszystkich Edycjach i / lub Edycjach Dodatkowych w okresie trwania Loterii nie przekroczyła maksymalnej puli Nagród. Nagrody, które pozostają w ręku Organizatora, w przypadkach opisanych w Regulaminie, mogą wrócić do puli Nagród, z wyłączeniem ostatniej Edycji i / lub Edycji Dodatkowej przeprowadzanej w dniu 24 marca 2023 roku.
14. Maksymalna pula Nagród w Loterii wynosi 500.000,00 zł (słownie: pięćset tysięcy złotych) brutto. W przypadku, gdy podczas Edycji i /lub Edycji Dodatkowych wydane Nagrody nie wyczerpią całej puli Nagród, niewykorzystana kwota pozostanie w dyspozycji Organizatora.
15. Laureat nie może przenieść prawa do uzyskania Nagrody na osoby trzecie.

Na podstawie art. 60 ust. 3 ustawy z dnia 19.11.2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. 2020.2094 tj.) zatwierdzam niniejszy regulamin.

BA 1021
Z upoważnienia Dyrektora
Izby Administracji Skarbowej we Wrocławiu
asp. Tomasz Czochara
Klerownik Działu

RADCA PRAWNY

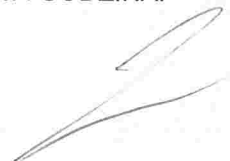
Beata Malkowska-Łaszczyńska
WA-4827

Załącznik nr 1 do Regulaminu


Komunikaty potwierdzające udział w Loterii

Na każdy SMS przychodzący (w czasie trwania Okresu Zgłoszeń)

1. Loteria [ZNAK TOWAROWY]: Grasz o nagrodę główną [nagroda]. Każdy sms to większa szansa na wygraną! Daj szansę szczęściu!
2. Inwazja Nagród Grasz o nagrodę główną [nagroda]. Każdy sms to większa szansa na wygraną! Daj szansę szczęściu!
3. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Grasz o [nagrody]. Każdy sms to większa szansa na wygraną! Daj szansę szczęściu!
4. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Grasz o nagrodę główną [nagroda]. Aby wygrać w finale, odbierz nasz telefon. Każdy sms z [komenda] to większa szansa na wygraną. Powodzenia!
5. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Grasz o [nagroda]. Aby wygrać w finale, odbierz nasz telefon. Każdy sms z [komenda] to większa szansa na wygraną. Powodzenia!
6. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Grasz o nagrodę główną [nagroda]. Aby wygrać w finale, odbierz nasz telefon. Każdy sms z [komenda] to większa szansa na wygraną. Powodzenia!
7. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] To może być Twój dzień. Jesteś w grze o nagrodę główną [nagroda]. Czekaj na nasz telefon i wygraj! Powodzenia!
8. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Pierwszy krok do wielkich wygranych za Tobą - jesteś w grze o [nagroda] Czekaj na nasz telefon i zgarnij gorące nagrody!
9. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Twój numer weźmie udział w finale gdzie w każdym sejfie będzie min.[nagroda]. Odbierz nasz telefon i wygraj!
10. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Twój numer weźmie udział w finale gdzie minimalna kwota nagrody to xxx. Odbierz nasz telefon i wygraj!
11. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Twój numer weźmie udział w finale gdzie w sejfie będzie minimum [nagroda]. Odbierz nasz telefon i wygraj!
12. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Grasz o nagrodę główną [nagroda]. Dzisiaj w sejfach minimum [nagroda]! By grać w finale, odbierz nasz telefon. Każdy SMS zwiększa szansę. Powodzenia!
13. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Dziękujemy! Twój SMS z nr (nr tel. Uczestnika) weźmie udział w grze m.in. o [nagroda].
14. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Otrzymujesz dodatkowe szanse na wygraną! Twój numer aż X razy wejdzie dzisiaj do gry z [nagroda]
15. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Brawo! Twój numer X razy wszedł dzisiaj do gry z [nagroda]. Zwiększ swoje szanse i czekaj na nasz telefon.
16. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Witaj w grze o nagrodę główną [nagroda] i extra [nagroda] w rundzie dodatkowej. Zwiększ swoje szanse, aby zagrać o wielką gotówkę!
17. Gratulacje! Właśnie zwiększyłeś swoje szanse na wygraną o X szans. Masz już łącznie XX szans na finał Edycji LOTERII [ZNAK TOWAROWY]
18. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Witaj w grze o [nagroda]! Trwa SZCZESLIWA GODZINA. Jeśli zagraż w finale, kwota minimalna w Twoich sejfach to [nagroda].



19. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Witaj w grze o [nagroda]! Trwa SZCZESLIWA GODZINA. Jeśli wylosujemy Twój numer, w finale będziemy mieli dla Ciebie niespodziankę.
20. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Witaj w grze o [nagroda]! Jeśli zagrasz w finale, kwota minimalna w Twoich sejfach to XXX. Odbierz nasz telefon i wygraj!
21. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Witaj w grze! W tym tygodniu na pewno ktoś wygra [nagrody]. Graj i wygrywaj!
22. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Witaj w grze! W tym tygodniu zostały m.in. [nagrody]. Powodzenia!
23. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Grasz o minimum XXX zł albo XXX zł! Każdy SMS to większa szansa na wygraną! Daj szansę szczęściu!
24. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Stoisz przed szansą wygrania w finale min. XXXXX zł. A już za chwilę extra [nagroda] w rundzie dodatkowej może być Twoja. Powodzenia!
25. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Grasz o gwarantowane XXX zł lub nawet XXX zł! Aby wygrać w finale odbierz nasz telefon. Każdy SMS z [komenda] to większa szansa na wygraną!
26. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Grasz m.in o XXX,xxx zł. Każdy sms (koszt 2,46zł) to większa szansa na wygraną! Organizator INWAZJI NAGROD [ZNAK TOWAROWY] to 2win Sp.zo.o. Powodzenia!
27. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Koszt SMS 2,46zł. Organizator loterii: 2win sp.zo.o. Admin. danych osobowych 2win Sp.z o.o. Loteria dla osób powyżej 18lat. Regulamin na 2win.pl
28. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Koszt SMS 2,46zł. Organizator loterii: 2win sp.zo.o. Admin. danych osobowych 2win Sp.z o.o. Loteria dla osób powyżej 18lat. Regulamin na 2win.pl
29. Organizator INWAZJI NAGROD [ZNAK TOWAROWY] to 2win Sp.z o.o., loteria dla osób które ukończyły 18 lat, reg: 2win.pl koszt jednego sms 2,46zł
30. Organizator INWAZJI NAGROD [ZNAK TOWAROWY] to 2win Sp.z o.o., loteria dla osób które ukończyły 18 lat, reg: 2win.pl koszt jednego sms 2,46zł
31. Organizator INWAZJI NAGROD [ZNAK TOWAROWY] to 2win Sp.z o.o., loteria dla osób które ukończyły 18 lat, reg: 2win.pl koszt jednego sms 2,46zł
32. Organizator INWAZJI NAGROD [ZNAK TOWAROWY] to 2win Sp.z o.o., loteria dla osób które ukończyły 18 lat, reg: 2win.pl koszt SMS to 2,46zł
33. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Grasz o gwarantowane XXX zł lub nawet XXX zł! Aby wygrać w finale odbierz nasz telefon. Każdy SMS z [komenda] to większa szansa na wygraną!
34. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Grasz m.in o XXX,xxx zł. Każde zgłoszenie na stronie [strona_www] (koszt 2,46zł) to większa szansa na wygraną! Organizator LOTERII [ZNAK TOWAROWY] to 2win Sp.zo.o. Powodzenia!
35. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Koszt zgłoszenia na [strona_www] 2,46zł. Organizator loterii: 2win sp.zo.o. Admin. danych osobowych 2win Sp.z o.o. Loteria dla osób powyżej 18lat. Regulamin na 2win.pl
36. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Koszt zgłoszenia na [strona_www] 2,46zł. Organizator loterii: 2win sp.zo.o. Admin. danych osobowych 2win Sp.z o.o. Loteria dla osób powyżej 18lat. Regulamin na 2win.pl



37. Organizator LOTERII [ZNAK TOWAROWY] to 2win Sp.z o.o., loteria dla osob ktore ukonczyly 18 lat, reg: 2win.pl Koszt zgłoszenia na [strona_www] 2,46zl
38. Organizator LOTERII [ZNAK TOWAROWY] to 2win Sp.z o.o., loteria dla osob ktore ukonczyly 18 lat, reg: 2win.pl Koszt zgłoszenia na [strona_www] 2,46zl
39. Organizator INWAZJI NAGROD [ZNAK TOWAROWY] to 2win Sp.z o.o., loteria dla osob ktore ukonczyly 18 lat, reg: 2win.pl Koszt zgłoszenia na [strona_www] 2,46zl
40. Organizator INWAZJI NAGROD [ZNAK TOWAROWY] to 2win Sp.z o.o., loteria dla osob ktore ukonczyly 18 lat, reg: 2win.pl Koszt zgłoszenia na [strona_www] 2,46zl

41. Inwazji Nagrod [ZNAK TOWAROWY] Administratorem danych osobowych w LOTERII [ZNAK TOWAROWY] jest 2win Sp.z o.o. Wiecej informacji oraz regulamin loterii na 2win.pl
42. Dokonałeś płatności za los w Inwazji Nagrod [ZNAK TOWAROWY] na stronie [adres_www]. Aby potwierdzić zgłoszenie do loterii, odeślij DARMOWY SMS: [komenda] pod 80910 /Reg. 2win.pl
43. Dziękujemy za wizytę na stronie [adres_strony] i zamówienie losu w Inwazji Nagrod [ZNAK TOWAROWY]. Aby potwierdzić zgłoszenie do loterii, wyślij: [komenda] pod 80910 (numer bezpłatny) /Reg. 2win.pl

SMS wysyłany do grających w danej Edycji po zakończeniu ostatniego Finału tej Edycji (opcja)

*Dziękujemy za udział w Inwazji Nagrod [ZNAK TOWAROWY]. Jutro do wygrania będzie m.in. XXX!
Start gry po XX:XX.*

Dziękujemy za udział w Inwazji Nagrod [ZNAK TOWAROWY]. Wyślij [komenda] pod 7226, a wejdiesz do jutrzejszej gry m.in. o XXX /2,46zl

Dziękujemy za udział w Inwazji Nagrod [ZNAK TOWAROWY]. Wyślij [komenda] pod 7226, a wejdiesz do [dzień tygodnia] gry m.in. o XXX/2,46zl

Załącznik nr 2 do Regulaminu

Wiadomości o Rundzie Bonusowej

SCHEMAT:

[POWITANIE]
[INFORMACJA O LOTERII]
[INSTRUKCJA WYSŁANIA WIADOMOŚCI SMS]
[WARUNKI RUNDY BONUSOWEJ]
[KOSZT SMS'a]
[REGULAMIN]

POWITANIE:

1. Tomek (przykładowe Imię)
2. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY]
3. Inwazji Nagrod [ZNAK TOWAROWY]
4. Witaj w loterii
5. Niespodzianka z loterią [ZNAK TOWAROWY]:
6. Loteria [ZNAK TOWAROWY]
dziękuje za SMS:
7. Komunikat specjalny LOTERII
[ZNAK TOWAROWY]

INFORMACJE O LOTERII:

1. Prosimy nr (nr tel. uczestnika) o uwagę. Zarejestrowaliśmy Twój SMS
Dziękujemy.
2. Dziękujemy za SMS.
3. Osoba nr (nr tel. uczestnika) może zwiększyć swoje szanse na m.in.
(nagroda)
4. Jesteś w grze m.in. o [nagroda]! Sprawdź czy poszczęści sie Tobie.
5. Piszemy specjalnie do Ciebie. Właśnie dziś możesz zagrać o m.in. [nagroda]
6. Uwaga! uwaga! To SMS dla nr [numer tel. Uczestnika]
7. YY szans w losowaniu? Tak! W LOTERII [ZNAK TOWAROWY] możesz
zwiększyć swoje szanse na m.in. [nagroda]
8. Dobra wiadomość! Nie przerywaj gry.
9. Proszę o uwagę! Dziś m.in. [nagroda]. Odbierz YY szans na m.in.[nagroda]
10. Mamy dla Ciebie szanse na wygranie m.in. XXX lub innych nagrod w
LOTERII [ZNAK TOWAROWY].
11. Rekordowe XXX lub m.in. (nagroda) jeszcze dziś do wygrania w Inwazji
Nagrod!
12. Ostatnia dziś szansa na wygranie m.in. XXX w LOTERII [ZNAK
TOWAROWY]!
13. Odbierz dodatkowe x szans na wygranie m.in. XXX jeszcze dziś!
14. W puli LOTERII [ZNAK TOWAROWY] do wygrania nagroda główna XXX
15. Chcesz dołączyć do zwycięzców? W puli XXX .
16. Odbierz szanse na wygranie m.in. XXX
17. Chcesz zagrać w finale z XXX
18. Jeśli chcesz zwiększyć szanse na wygranie m.in. [nagroda]
19. Od razu zwiększ swoje szanse na wygrana.
20. Zbliża się finał z rekordowymi XXX .
21. Za chwile finał m.in. o XXX .
22. Chcesz dziś wygrać nagrodę główną XXX ?
23. Chcesz dziś wygrać XXX ?
24. Chcesz dziś zagrać w finale o nagrodę główną XXX ?

25. Chcesz dzis zagrac w finale o XXX ?
26. Stawka rosnie do wygrania juz m.in. XXX
27. Wejdz do finalu z XXX .
28. Otworz sejf z XXX .
29. Wejdz do gry
30. Wejdz dzis do gry
31. Wejdz do gry o XXX
32. Wejdz dzis do gry o XXX
33. Otworz dzis sejf z XXX
34. Wygraj XXX
35. Wygraj nawet XXX
36. Teraz zwieksz swoje szanse na wygrana!
37. Teraz zwieksz szanse w losowaniu az o XXX szans
38. Takze zwieksz swoje szanse w Rundzie Dodatkowej
39. za chwile final
40. Final z XXX juz po XX:XX chcesz sie w nim znalezc?
41. Mamy dla Ciebie X extra szans na final z XXX
42. Na start zwieksz swoje szanse na final z XXX
43. XXX do wygrania w finale.
44. Do wygrania XXX
45. Do wygrania nawet XXX
46. Do wygrania dzis XXX
47. Dzis XXX do wygrania w finale
48. Dzis do wygrania XXX
49. Dzis do wygrania nawet XXX
50. Stawka rosnie, nagroda glowna to juz XXX.
51. Chcesz zapewnic sobie XXX extra szans na dzisiejsze finaly?
52. Za chwile final z pewna wygrana!
53. Chcesz zapewnic sobie wiecej szans w finalowym losowaniu z XXX?
54. Od razu zwieksz swoje szanse na dzisiejsze finaly.
55. Podwoj swoje szanse na wygrana.
56. Wybrales juz sejf z XXX?
57. Czas na otwarcie sejfu z wielka wygrana!
58. Odbierz klucz do sejfow, az XX losow na wygrana
59. W najblizszym finale w kazdym sejfie [nagrada]
60. Dzis w kazdym sejfie [nagrada]
61. Ostatni dzis final a w kazdym sejfie [nagrada]
62. W jednym z sejfow [nagrada]
63. i przekonaj sie ze mozesz wygrac XXX zł
64. W sejfach m.in. XXX
65. W sejfach dzis m.in. XXXX
66. W sejfach minimalnie XXX
67. W sejfach minimalnie dzis XXX
68. W sejfach dzis minimum XXX
69. W sejfach minimum XXX
70. W sejfach najmniej XXX
71. W sejfach dzis najmniej XXX
72. Dzis najmniej w sejfach XXX
73. Dzis minimalna kwota w sejfach to XXX
74. Minimum XXX w sejfach
75. Najmniej XXX w sejfach
76. Graj o minimum XXX
77. Po wyborze sejfu gwarantowane XXX
78. Po wyborze sejfu pewne XXX
79. Dzis w finale po wyborze sejfu gwarantowane XXX
80. Dzis w finale po wyborze sejfu pewne XXX
81. Graj o XXX
82. Zagraj o XXX
83. Aktywuj swoje szanse z [dzien tygodnia]
84. Teraz 1 sms-em dodaj/przenies swoje wczorajsze szanse do dzisiejszej gry



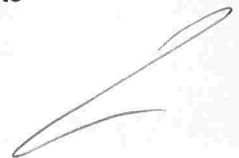
85. Dopisz extra szasne do Twojego numeru
86. Aktywujac swoje [dzien tygodnia] szasne 1 sms-em
87. Przenies 1 sms-em wszystkie Twoje szanse/losy zebrane w [dzien tygodnia/okres]
88. Zaczniij dzien od zwiekszenia szans na wygrana
89. Zaczniij tydzien od zwiekszenia szans na wygrana.
90. Zaczniij tydzien od wygranej.
91. Zaczniij dzien od wygranej.
92. Zaczniij ten dzien od wygranej.
93. Twój sejf czeka na otwarcie
94. Wiesz w którym sejfie jest [nagroda]?
95. Chcesz dzis odebrać telefon i zagrac w finale o [nagroda]
96. Otworz dzis swój sejf z [nagroda]
97. Jesteś gotów aby otworzyć sejf w finale?
98. Odbierz x extra szans na wygrana!
99. Mamy dla Ciebie XX szans na występ w finale.
100. Odbierz klucz do wygranej - x extra szans.
101. Przed chwila sluchaczka wygrala NAGRODA 1
102. Powodzenia!
103. Czeka nawet [nagroda]!
104. Czy taka okazje można przegapic?
105. Do kogo dzisiaj usmiechnie się szczęście?
106. Do wygrania [nagroda]!
107. Do wygrania m.in. [nagrody]!
108. Dzis do wygrania m.in. [nagrody]!
109. Dzis gramy m.in. o [nagroda]!
110. Dzis w sejfach minimum [nagroda]!
111. Gdzie kryje się [nagroda]?
112. Graj o m.in. [nagroda]!
113. Juz teraz można zwiększyć szanse na wygrana!
114. Kto dzis otworzy sejf ze [nagroda]?
115. Masz okazje zwiększyć swoje szanse w losowaniu!
116. Minimum [nagroda] w sejfach!
117. Możesz odmienić swój los!
118. Możesz wygrać [nagroda]!
119. Możesz zacząć dzien od zwiększania szans na final!
120. Możesz zagrac w finale z [nagroda]!
121. Na start można zwiększyć swoje szanse na final z [nagroda]!
122. Nie można przegapic takiej szansy!
123. Nie warto przegapic okazji na więcej szans
124. Teraz można zwiększyć swoje szanse na final!
125. W jednym z sejfów czeka [nagroda]!
126. W którym sejfie jest dzis [nagroda]?
127. W sejfach dzis m.in. [nagroda]
128. W sejfach m.in. [nagrody]
129. W sejfach m.in. także [nagroda]!
130. W sejfach minimum [nagroda]!
131. Za chwile final
132. Za chwile final, w którym do wygrania [nagroda]!
133. Każdy los gra też o Nagrode Loterii [DATA]!
134. Możesz spełnić swoje marzenia!
135. Takiej szansy nie można przegapic!
136. Możesz wziąć los w swoje ręce!
137. Możesz spełnić marzenia!
138. To może być Twój dzien!
139. Możesz zwiększyć swoje szanse!
140. Możesz dać szansę szczęściu!
141. Możesz zwiększyć szanse w dwóch finalach!
142. Teraz zwiększ swoje szanse na mikołajowe finały.
143. Mikołaj w [znak towarowy] rozdaje prezenty



144. Chcesz dostac prezent od Swietnego Mikolaja?
145. Odbierz XX szanse od Mikolaja!
146. Przyszedl Mikolaj z prezentami!
147. Wybierz prezent i wygraj m.in. NAGRODA 1, NAGRODA 2
148. Mikolaj ma dla Ciebie extra prezent
149. Dzisiaj Mikolaj w [znak towarowy] rozda
150. Odbierz x extra szans na wygrana!
151. Mamy dla Ciebie XX szans na wystep w finale.
152. Odbierz klucz do wygranej - x extra szans.
153. Za chwile Mikolaj rozda kolejny prezent.
154. Odbierz prezent, x szans na wszystkie dzisiejsze finaly w ktorych
155. na pewno rozdamy:
156. Przed chwila sluchaczka wygrala NAGRODA 1
157. Odmien los z Mikolajem [znak towarowy]

INSTRUKCJE WYSLANIA WIADOMOŚCI SMS:

1. (Do godziny) kazdy SMS o treści XXXX pod 7226
2. (Do godziny) wyslij sms XXXX pod 7226
3. (Do godziny) kazdy sms: XXXX pod 7226
4. (Do godziny) odpisz XXXX pod numer 7226
5. (Do godziny) odpisz XXXX pod 7226
6. (Do godziny) slj XXXX pod 7226
7. Pod 7226 wyslij XXXX tylko (do godziny)
8. Pod 7226 przeslij XXXX (do godziny)
9. Na 7226 (do godziny) odpisz XXXX
10. Na 7226 slj XXXX ale tylko (do godziny)
11. Teraz odpisz XXXX pod 7226
12. Teraz wyslij XXXX pod numer 7226
13. (Do godziny) odpowiedz sms XXXX pod 7226
14. (do godziny) przeslij XXXX pod 7226
15. Proszę wysłać (do godziny) na 7226
16. Proszę wysłać ... (KOMENDA) na 7226
17. To proste – wystarczy wysłać ... (KOMENDA) na 7226
18. odpisz ... (KOMENDA) na 7226 pisz ... (KOMENDA) na 7226
19. Za każdy SMS otrzymasz YY szans w losowaniu
20. Odpisz ... (KOMENDA) pod 7226
21. Do XX:XX jednym smsem o treści XXXX pod 7226
22. Do XX:XX jest czas by odpisac XXXX pod 7226
23. Do XX:XX kazdy sms XXXX pod 7226
24. Do XX:XX mozesz slac sms o treści XXXX pod 7226
25. Do XX:XX mozesz zwiekszyc swoje szanse, wysylajac sms o treści XXXX pod 7226
26. Do XX:XX mozna odpisac XXXX pod 7226
27. Do XX:XX mozna zdobyc YYY extra losow, odpisujac XXXX pod 7226
28. Do XX:XX nalezy odpisac XXXX pod 7226
29. Do XX:XX nalezy wyslac sms XXXX pod 7226
30. Do XX:XX nalezy wyslac XXXX pod 7226
31. Do XX:XX odpisujemy XXXX pod 7226
32. Kazdy sms o treści XXXX wyslany do XX:XX pod 7226
33. Na 7226 do XX:XX mozna wyslac sms XXXX
34. Na 7226 do XX:XX trzeba wyslac sms XXXX
35. Pod 7226 do XX:XX mozna wyslac XXXX
36. Nazwa loterii: TERAZ mozesz zdobyc /X SZANS/. Wyslij /KOMENDA/ na 7226 /2,46zl. Zwieksz swoje szanse na /NAGRODA! strona www
37. Nazwa loterii: Specjalna PREMIA: wyslij SMS o treści /KOMENDA/ na 7226/ 2,46zl i zwieksz SWOJE SZANSE na /NAGRODA! Taki SMS to az /ILOSC/ szans! Tylko DZIS taka PREMIA! strona www



38. Nazwa loterii: TERAZ za 1 SMS wejdź do gry o /NAGRODA/ /X RAZY/. Koniecznie wyslij /KOMENDA/ na 7226/ 2,46zl i czekaj na telefon, losowanie coraz bliżej! strona www
39. Nazwa loterii: specjalna PREMIA z okazji /NAZWA OKAZJI/. Za każdy SMS otrzymasz /ILOSC/ szans w losowaniu /NAGRODA/! Wyslij /KOMENDA/ na 7226 /2,46zl strona www
40. Nazwa loterii: odbierz X szans na /NAGRODA/ wysyłając /KOMENDA/ na 7226/ 2,46zl. Otrzymasz SUPER BONUS - /ILOSC/ SZANS na /NAGRODA/ strona www
41. Nazwa loterii: piszemy specjalnie do Ciebie. Masz szansę na /NAGRODA/. Wyslij /KOMENDA/ na 7226/ 2,46zl a ODBIERZESZ /ILOSC/ SZANS w losowaniu! /strona www
42. Nazwa loterii - Dzisiaj /DATA/OKAZJA/ i dlatego możesz 1 SMSem wejść aż /ILOSC/ razy do losowania /NAGRODA/. Odpisz /KOMENDA/ na 7226/ /2,46zl

Sformułowanie (do godziny) może zostać zastąpione poniższymi sformułowaniami:

1. Masz czas do XX:XX (hh:mm)
2. Masz tylko XX min. (5,10,15,20... itd.)
3. Do końca Rundy Bonusowej zostało XX min. (5,10,15,20... itd.)
4. Do XX:XX (hh:mm) odpisz ...
5. Wyslij ... (KOMENDA) tylko do XX:XX (hh:mm)
6. Do XX:XX (hh:mm) ... (KOMENDA)

WARUNKI RUNDY BONUSOWEJ:

1. Każdy SMS to dodatkowe YY szans w losowaniu.
2. Każdy sms to aż YY extra losów
3. Każdy sms to aż YY dodatkowych losów
4. Każdy taki sms to dodatkowe YY szans w losowaniu
5. Każdy taki sms to aż YY extra szans
6. Każdy taki sms to YY szans w losowaniu
7. otrzymasz YY losów
8. a Ty możesz zyskać aż YY premiowych losów za każdy SMS
9. a zyskasz aż YY premiowych losów za każdy SMS
10. i ten SMS YY razy wejdzie dziś do gry
11. a Twój numer aż YY razy wejdzie dziś do losowania finalisty
12. to YY extra szans na wygraną.
13. YY losów zwiększysz swoje szanse na wygraną.
14. a zyskasz YY losów w losowaniu finalisty!
15. A zyskasz YY losów także w Rundzie Bonusowej
16. A ten sms aż YY razy wejdzie do finałowego losowania.
17. Otrzymasz YY szans w finale.
18. Otrzymasz YY szans na finał
19. Otrzymasz YY szans w losowaniu
20. zyskasz YY extra losów na finał.
21. Nie przegap szansy.
22. Daj szansę szczęściu.
23. Daj sobie szansę!
24. Nie przegap okazji.
25. Wez los w swoje ręce!
26. To może być Twój dzień!
27. Niech ten dzień należy do Ciebie.
28. Daj sobie szansę.
29. Odmień los, odbierz YY szczęśliwych losów



30. a o YY losów zwiększysz swoje szanse na wygraną
31. a zagrasz o [nagroda]
32. a dziś zagrasz o [nagroda]
33. a ten sms wejdzie do gry o [nagroda]
34. mozesz wygrać XXX
35. mozesz wygrać nawet XXX
36. przekonaj się że możesz wygrać XXX zł aby wejść do losowania m.in. o (nagroda)
37. 1 SMSem wejdź do losowania i zyskaj YY szans
38. zyskasz YY szans zebranych w [dzień tygodnia]
39. zdobędziesz YY extra szans/losow
40. Powodzenia!
41. aby otrzymać YYY szans na finał
42. aby zdobyć aż YYY extra szans na udział w finale
43. by dostać aż YYY losow
44. by dostać extra YYY losow
45. by dostać YYY extra losow
46. by mieć dziś większe szanse na otwarcie sejfu
47. by otrzymać YYY szans
48. by otrzymać YYY szans w losowaniu
49. by zdobyć aż YYY extra szans w losowaniu
50. by zdobyć YYY dodatkowych szans na m.in. [nagroda]
51. by zdobyć YYY losow
52. by zdobyć YYY szans
53. by zyskać YYY extra szans
54. by zyskać YYY losow w losowaniu
55. daje aż YYYYY szans w losowaniu
56. do zyskania YYY extra losow
57. można zdobyć YYY szans na udział w finale
58. teraz można odebrać swoje YYY szans na finał
59. to YYY extra losow
60. to YYY extra losow w finale
61. za wysłanie XXXX otrzymasz YYY szans w losowaniu
62. żeby otrzymać YYY szans w losowaniu
63. żeby zwiększyć swoje szanse na udział w finał

KOSZT SMS'A:

/2,46zł
za 2,46zł

INFORMACJE O REGULAMINIE:

regulamin: 2win.pl
regulamin: 2win.pl

2. Organizator LOTERII [ZNAK TOWAROWY] to 2win Sp. z o.o., loteria dla osób które ukończyły 18 lat,
regulamin: 2win.pl

2. Organizator LOTERII [ZNAK TOWAROWY] to 2win Sp. z o.o., loteria dla osób które ukończyły 18 lat,
regulamin: 2win.pl

3. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Jeśli nie chcesz otrzymywać powiadomień o grze i zaproszeń do wielokrotniania szans na finał o nagrodę główną, wyslij STOP.LOTERIA pod darm. numer 80910

(opcja w wypadku wysyłania SMS w ramach Rundy Bonusowej do uczestników którzy nie dokonali do dnia wysłania SMS zwrotnego innego zgłoszenia do LOTERII [ZNAK TOWAROWY])

SMS-y ZWROTNE W RAMACH RUNDY BONUSOWEJ

LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Twój numer XX razy wejdzie do dzisiejszych finałów z [nagroda].
Masz łącznie YYYYY szans. Każdy sms zwiększa szansę!

LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Gratulacje za zwiększenie Twoich szans na wygraną [nagroda] o XX losów! Masz już YYYYY szans. Każdy sms to więcej szans na finał!

LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Brawo! Twój numer zyskał YY extra szans na wygraną. Masz już łącznie YYYYY szans w losowaniu w grze z XXXzł.

LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] To był dobry ruch! [nagroda] może być Twoja(e). Masz YY więcej szans na wygraną, a łącznie już YYYYY szans w dzisiejszej grze!

LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Twój numer XX razy wejdzie do dzisiejszych finałów z [nagroda].
Masz łącznie YYYYY szans. Każdy sms zwiększa szansę!

LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Gratulacje za zwiększenie Twoich szans na wygraną [nagroda] o XX losów! Masz już YYYYY szans. Każdy sms to więcej szans na finał!

LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Brawo! Twój numer zyskał YY extra szans na wygraną. Masz już łącznie YYYYY szans w losowaniu w grze z XXXzł.

LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] To był dobry ruch! [nagroda] może być Twoja(e). Masz YY więcej szans na wygraną, a łącznie już YYYYY szans w dzisiejszej grze!

LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Jeśli nie chcesz otrzymywać powiadomień o grze i zaproszeń do wielokrotniania szans na finał o nagrodę główną, wyślij STOP. LOTERIA pod darm. numer 80910

Załącznik nr 3 do Regulaminu
Schematy wiadomości SMS wysyłane do Uczestników Loterii

Schemat sms:

[POWITANIE]
[INFORMACJA O LOTERII]
[INSTRUKCJA WYSŁANIA SMS]
[TREŚĆ DODATKOWA]
[KOSZT SMS'a]
[REGULAMIN]

[POWITANIE]

1. Tomek (przykładowe imię)
2. Loteria [ZNAK TOWAROWY]
3. Rekordowa nagroda główna [nagroda]
4. Trwa Godzina,
5. W pierwsze dni [pora roku]
6. W pierwszy dzień [pora roku]
7. W pierwszy dzień [wydarzenie]
8. W pierwszy dzień [pora roku]
9. W pierwsze dni [pora roku]
10. Na koniec [pora roku]
11. na koniec [wydarzenie]

[INFORMACJA O LOTERII]

1. Zagraj dziś o XXX
2. Zagraj w przedostatni dzień loterii m.in.o XXX.
3. To ostatnie dni loterii.
4. To ostatni dzień loterii
5. Nie przegap szansy na wygranie nawet XXX.
6. Wygraj dziś m.in. XXX.
7. Teraz 1 sms'em wejdź do gry z XXX.
8. wygraj w ostatni (dzień tygodnia) loterii nawet XXX.
9. Chcesz zagrać w finale z XXX?
10. To nie żart, wygraj dziś nawet xxx
11. Wygraj XXX
12. Wygraj nawet XXX
13. wygraj na weekend XXX
14. wygraj w weekend XXX
15. wygraj dziś XXX
16. wygraj na [pora roku] xxx
17. Do wygrania XXX
18. Do wygrania nawet XXX
19. Do wygrania dziś XXX
20. Otwórz dziś sejf z XXX
21. Zagraj dziś w finale z XXX.
22. Zaczynaj tydzień od wygranej!
23. To być może ostatnia szansa na wygranie XXX
24. Chcesz zagrać w finale i wygrać gotówkę?
25. Chcesz zagrać w finale i wygrać [nagroda]?
26. Wygraj dziś nawet XXX
27. Zagraj o swoje marzenia!
28. Możesz dziś wygrać (nagroda)
29. Nagroda główna XXX może trafić w Twoje ręce
30. Wygraj dziś swoje marzenia, nawet XXX.
31. dołącz do zwycięzców, wygraj dziś nawet XXX

32. Ogromna nagroda glowna XXX. Chcesz ja dzis wygrac?
33. Zagraj w finale z XXX
34. Zagraj dzis o gotowke.
35. Zagraj dzis o xxx.
36. Za niecala godzine [liczba] final z pewna wygrana, nawet XXX.
37. Podwojna szansa na wygranie, dzis nawet XXX
38. Ostatni dzien LOTERII [ZNAK TOWAROWY]!
39. Ostatni dzien Inwazji Nagrod [ZNAK TOWAROWY]
40. Juz po (godzina) pierwszy final z pewna wygrana, nawet XXX
41. Dolacz dzis do zwyciezcow!
42. wygraj na weekend nawet XXX
43. wygraj na [pora roku] nawet XXX
44. wygraj na [wydarzenie] nawet [nagrada]
45. nawet XXX moze byc dzis Twoje
46. nagroda glowna XXX moze trafic w Twoje rece.
47. dolacz do zwyciezcow, wygraj dzis m.in. XXX
48. zacznij tydzien od wygrania nagrody glownej XXX
49. spelnij marzenia! Wygraj dzis (nagrada)
50. pomoz szczesciu!
51. Wez los w swoje rece!
52. nawet XXX moze byc Twoje
53. az XXX moze byc dzis Twoje
54. Dzis do wygrania XXX
55. Dzis do wygrania nawet XXX
56. W [dzień tygodnia] sluchacz wygral XXX.
57. W [dzień tygodnia] sluchaczka wygrala XXX.
58. Wczoraj sluchacz wygral XXX
59. Przedwczoraj sluchacz wygral [nagrada].
60. Wczoraj kolejny sluchacz wygral XXX!
61. Zagraj w rundzie dodatkowej o XXX
62. Dolacz do gry
63. Dołącz do zwyciezców. Wygraj dzis XXX zł w rundzie dodatkowej
64. Teraz 1 sms-em X razy wejdz dzis do gry
65. Blyskawicza wygrana w rundzie dodatkowej
66. Szybka gotowka
67. Teraz do zgarnięcia
68. Sprawdz czy szczęście ma Twoje Imie
69. może to własnie dzis wygrasz (nagrada)
70. Codziennie nowi gracze cieszą się wygraną
71. Wygraj i Ty
72. Codziennie nowi sluchacze wygrywaja pieniadze
73. Codziennie nowi sluchacze wygrywaja (nagrada)
74. Zagraj, wygraj i bądź bogaty(a)
75. Blyskawiczna wygrana w rundzie dodatkowej, aż XXX zł
76. Szybka kasa XXX zł do wygrania już po XX:XX
77. Juz za chwile do wygrania pewne XXX zł
78. szybka wygrana, az XXX zł
79. Zbliza się final rundy w którym ktos wygra XXX
80. Zagraj w finale z [prowadzący] o XXX zł
81. Zagraj z [prowadzacy] o XXX zł
82. Extra runda w ktorej na pewno do wygrania XXX zł
83. Rekordowa nagroda glówna
84. Kochaj wolnosc! Wygraj [nagrada]
85. do wygrania xxx zł.
86. Aktywuj swoje szanse z [dzien tygodnia]
87. Teraz 1 sms-em dodaj/przenies swoje wczorajsze szanse do dzisiejszej gry
88. Dopisz extra szanse do Twojemu numeru
89. Aktywujac swoje [dzien tygodnia] szasne 1 sms-em
90. Przenies 1 sms-em wszystkie Twoje szanse/losy zebrane w [dzien tygodnia/okres]
91. Dzis minimalna kwota w sejfach XXX

92. Dzisiaj minimalna kwota w sejfach to XXX
93. Dzisiaj, w finale po wyborze sejfu gwarantowane XXX
94. Dzisiaj, w finale po wyborze sejfu pewne XXX
95. Dzisiaj najmniej w sejfach XXX
96. Mniej niż XXX w sejfach nie znajdziesz
97. W sejfach m.in. XXX
98. W sejfach dzisiaj m.in. XXXX
99. W sejfach minimalnie XXX
100. W sejfach minimalnie dzisiaj XXX
101. W sejfach dzisiaj minimum XXX
102. W sejfach minimum XXX
103. W sejfach najmniej XXX
104. W sejfach dzisiaj najmniej XXX
105. Minimum XXX w sejfach
106. Najmniej XXX w sejfach
107. Graj o minimum XXX
108. Po wyborze sejfu gwarantowane XXX
109. Po wyborze sejfu pewne XXX
110. Graj o XXX
111. Mniej niż XXX w sejfach nie znajdziesz
112. Zwiększ swoją nagrodę o [kwota]
113. Z okazji [wydarzenie], przytul dzisiaj [nagroda]
114. Z okazji [wydarzenie],
115. w sejfach dzisiaj minimum XXX zł
116. a w rundzie dodatkowej XXX już po XX:XX
117. chcesz dzisiaj wygrać minimum [XXX]
118. chcesz dzisiaj wygrać (nagroda)
119. a już po [GODZINA] [NAGRODA]?
120. już po [GODZINA] do wygrania w finale [NAGRODA]
121. już po [GODZINA] do wygrania w rundzie dodatkowej [NAGRODA]
122. rozstrzygnięcie już za chwilę! [ZNAK TOWAROWY] Najlepsza Muzyka!
123. dzisiaj w finale po wyborze sejfu pewne [NAGRODA]
124. dzisiaj po [GODZINA] finał z gwarantowanymi [NAGRODA]
125. Administratorem danych osobowych w LOTERII [ZNAK TOWAROWY] jest 2win Sp. z o. o
126. Wysyłając zagrasz o minimum [nagroda]!
127. Zagrasz o minimum [nagroda]
128. a do wygrania nawet [nagroda]
129. W sejfach czeka [nagrody]
130. a nawet [nagroda]
131. Dzisiaj w sejfie nawet [nagroda]
132. Do wygrania w weekend nawet [nagroda]
133. W sejfach m.in. [nagrody]
134. Możesz zacząć tydzień od wygranej
135. Dzisiaj do wygrania m.in. [nagrody]
136. A w którym sejfie jest dzisiaj [nagroda]?
137. [nagroda] brzmi dobrze?
138. Dzisiaj najmniej w sejfach [nagroda]
139. Nagroda główna dzisiaj to [nagroda]
140. Każdy sms gra też o Nagrodę Loterii: [SUPERNAGRODA] 24.XII
141. Każdy sms w LOTERII [ZNAK TOWAROWY] wysłany pod 7226 wchodzi także do gry o Nagrodę Loterii: [SUPERNAGRODA] 24.XII!
142. Spełnienie marzeń jest na wyciągnięcie ręki!
143. Możesz spełnić marzenia!
144. Możesz wygrać dzisiaj [nagroda]
145. Zgarnij BONUS XXXX szans/losów w grze o [nagroda]
146. Zgarnij PREMIĘ SZANS – aż XXX!
147. Odbierz PREMIĘ XXX szans/losów
148. TERAZ każdy SMS mnoży Twoje losy x XX
149. TERAZ każdy SMS to + XX% do Twojej puli szans na wygraną



150. Traf bonus – gwarantowana PREMIA to XXX szans lub JESZCZE WIĘCEJ – za 2,46zł
odpisz: [komenda]
151. LOSOWY BONUS – wylosuj SUPER BONUS 1 SMSem! UWAGA – minimum XXX szans
lub więcej za odpisanie: [komenda]
152. Dzis na pewno rozdamy
153. Dzis na pewno rozdamy [nagroda] [po godz.]
154. Dzis ktos na pewno wygra
155. Dzisiaj co najmniej dwa finały!
156. W Szczęśliwej Loterii dziś do wygrania:
157. W Loterii Szczęśliwa 13
158. W Loterii Spełnij Marzenia
159. W Loterii (nazwa audycji)
160. W Loterii (dowolna treść)

[INSTRUKCJA WYSLANIA SMS]

1. Odpisz [komenda] pod 7226,
2. Odpisz [komenda] pod 7226
3. Zgłoś się Imieniem pod numer 7226
4. Wyślij do nas [komenda] pod 7226
5. Odpisz nam [komenda]
6. Wyślij [komenda] pod 7226 a wejdiesz do gry
7. wyślij [komenda] pod 7226
8. Wyślij [komenda] pod 7226.
9. Wystarczy że wyślesz [komenda] pod 7226,
10. Dzis odpisz [komenda] na 7226
11. Dzis wyślij [komenda] na 7226
12. Wystarczy że wyślesz [komenda] pod 7226
13. Czekamy na Twój sms z [komenda] pod 7226
14. Teraz wyślij [komenda] pod 7226
15. Przedstaw się Imieniem pod numer 7226
16. Wyślij do nas [komenda] pod 7226
17. Wystarczy że wyślesz [komenda] pod 7226
18. Do godziny (...) odpowiedz sms XXXX pod 7226
19. Do godziny odpisz [komenda] pod 7226,
20. (Do godziny) odpisz (KOMENDA) pod 7226,
21. (Do godziny) odpisz [komenda] pod 7226
22. (Do godziny) odpisz (KOMENDA) pod 7226
23. (Do godziny) przeslij (KOMENDA) pod 7226
24. (Do godziny) wyślij [komenda] pod 7226
25. Wystarczy że (do godziny) wyślesz (KOMENDA) pod 7226,
26. (Do godziny) czekamy na Twój sms z [komenda] pod 7226
27. Teraz odpisz (KOMENDA) pod 7226
28. (Do godziny) slij (KOMENDA) pod 7226
29. (Do godziny) slij [komenda] pod 7226
30. mozesz wyslac sms o tresci [komenda] pod 7226
31. wystarczy wyslac sms o tresci [komenda] pod 7226
32. nalezy wyslac sms o tresci [komenda] pod 7226
33. trzeba wyslac sms o tresci [komenda] pod 7226
34. trzeba wyslac [komenda] pod 7226
35. nalezy wyslac [komenda] pod 7226
36. nalezy wyslac sms: [komenda] pod 7226
37. Mozesz odpisac [komenda] pod 7226
38. Wystarczy odpisac [komenda] pod 7226



[TREŚCI DODATKOWE]

1. a po XX:XX mozesz wygrac extra XXXzł
2. a (nagroda) moze byc dzis Twoja/Twoj/Twoje
3. a dzis mozesz byc bogaty/bogata
4. a dzis możesz sie wzbogacic nawet o
5. a dzis możesz się wzbogacic
6. a dzis mozesz wygrac (nagroda)
7. aby zagrac o gotowke
8. aby zagrac o (nagroda)
9. a juz po (godzina) mozesz wygrac [nagroda]
10. a jeszcze dzis mozesz sie wzbogacic
11. Nie przegap tej szansy!
12. i wejdiesz do gry o rekordowa gotowke!
13. i wejdiesz do gry o wielka gotowke!
14. a dodatkowo po (godzina) mozesz wygrac XXXzł
15. a jeszcze dzis mozesz sie znacznie wzbogacic!
16. a mozesz byc bogaty
17. a juz po (godzina) mozesz wygrac XXX zł w rundzie dodatkowej
18. Mozesz wygrac wielka gotowke!
19. a możesz dzis wygrac super gotowke.
20. A mozesz dzis wygrac super (nagroda)
21. aby zagrac o te wielka kase. Powodzenia!
22. i wejdiesz do gry o (nagroda)
23. a wejdiesz do gry o wielka gotowke!
24. i zagrasz dzis o ogromna fortune!
25. a nagroda glowna XXX zł może być dzis Twoja!
26. a (nagroda) może być dzis Twoj/Twoje!
27. a moze to wlasnie Ty dzis wygrasz.
28. i czekaj na nasz telefon!
29. a zagrasz o (nagroda). Final po (godzina).
30. i otworzysz sejf z XXX
31. A Ty zagraj dzis o (nagroda).
32. aby wejsc do gry
33. i czekaj na nasz telefon. Nie przegap okazji.
34. a jeszcze dzis mozesz sie wzbogacic
35. Nie przegap tej szansy i wzbogac sie,
36. Nie przegap szansy!
37. Rozgrzej się finałem o XXX
38. a dzis mozesz sie wzbogacic
39. a zagrasz o (nagroda)!
40. a zagrasz m.in.o XXX zł.
41. a zagrasz dzis o wielka gotowke.
42. Nie przegap szansy.
43. a zagrasz dzis o ogromna fortune!
44. Odbierz nasz telefon aby wygrac (nagroda)
45. a wejdiesz do gry o wielkie pieniądze
46. a dodatkowo po XX:XX mozesz wygrac (nagroda)
47. a dzis zagrasz o wielkie pieniądze.
48. a wejdiesz do gry o rekordowa gotowke.
49. a w tej grze zagrasz o gotowke
50. a juz po XX:XX mozesz wygrac XXX.
51. Pomoz szczesciu!
52. To moze byc Twój dzien!
53. Niech ten dzien nalezy do Ciebie.
54. Daj sobie szanse.
55. a wejdiesz dzis do dwóch finałów
56. a wejdiesz do trzeciego finału
57. a wejdiesz do finału o (nagroda)
58. a jeszcze dzis mozesz sie wzbogacic.

59. i już po (godzina) możesz wygrać XXXzł extra.
60. a jednym sms-em zagrasz o (nagroda) i (nagroda).
61. aby dołączyć dziś do LOTERII [ZNAK TOWAROWY].
62. Wygraj dziś dla niej/niego.
63. Wygraj dla ukochanej/ukochanego
64. Wygraj dziś dla swojej kobiety
65. wygraj na długi weekend [miesiąc]
66. wygraj dziś XXX
67. wygraj w weekend XXX
68. Błyskawiczna wygrana.
69. W finale rekordowa gotówka xxx zł
70. Dzisiaj (wskazanie wydarzenia)
71. Z okazji (wskazanie wydarzenia)
72. W (wskazanie wydarzenia) wygraj
73. Najlepsze życzenia w dniu Twojego święta!
74. A nagroda główna to XXX zł
75. Wygraj dzisiaj tłustą gotówkę XXXzł
76. zyskasz YY szans zebranych w [dzień tygodnia]
77. zdobędziesz YY extra szans/losów
78. A zwiększysz swoją nagrodę o [kwota]
79. a otrzymasz YY szans w losowaniu
80. aby otrzymać YY szans w losowaniu finalisty
81. aby zyskać YY szans na finał z (nagroda)
82. a zdobędziesz YY szans na wygraną
83. a Twój numer YY razy/x wejdzie dzisiaj do losowania finalisty
84. Na [wydarzenie] wygraj
85. Na dzień matki
86. Na dzień ojca
87. Na dzień [wydarzenie]
88. Wygraj dla swojej mamy
89. Wygraj dla swojego taty
90. Z okazji dnia matki
91. Z okazji dnia ojca
92. Pierwszy dzień lata
93. Z okazji [wydarzenie]
94. Wygraj dla [osoba]
95. Zagraj teraz o XXX
96. Jednocześnie wejdź do gry o XXX extra
97. Po XX:XX wygraj dodatkowe XXX
98. Przedłuż urlop, wygraj XXX
99. W ten letni dzień
100. W ten mroźny dzień
101. W ten jesienny dzień
102. W kolejny gorący dzień
103. W dzień gorącego lata
104. Pojedź na wczasy, zagraj o XXX
105. Zafunduj sobie wakacje
106. Góry czy morze? Wygraj XXX i wyjedź na wakacje marzeń!
107. Góry czy morze? Wygraj XXX
108. Wygraj na wspaniałe wakacje nawet XXX
109. Marzy Ci się plaża? Wygraj XXX i pojedź na wakacje!
110. Marzy Ci się plaża? Wygraj XXX
111. Wygraj pieniądze na wakacyjną przygodę!
112. To czas na [wydarzenie] porządki w naszych sejfach!
113. Zrób porządek w naszych sejfach
114. Graj też o XXX w rundzie dodatkowej
115. Więcej informacji oraz regulamin loterii na 2win.pl
116. By wejść do gry o nawet [nagroda]!
117. By wejść do gry
118. By zagrać

119. By dołączyć do gry
120. by wejść do gry
121. aby wejść do gry
122. a wejdiesz dziś do dwóch/trzech finałów
123. Po XX:XX czeka extra [nagroda_dodatkowa]
124. Po XX:XX do wygrania extra [nagroda_dodatkowa]
125. a po XX:XX w rundzie dodatk. extra [nagroda_dodatkowa]
126. aby zagrać o [nagroda]
127. Takiej szansy nie można przegapić!
128. Takiej okazji nie można przegapić!
129. I sprawdź czy wygrasz w naszej EKSPRESOWEJ RUNDZIE!
130. I sprawdź czy otrzymasz szczęśliwy wygrany kod!
131. Sprawdź czy masz dziś szczęście
132. Sprawdź czy szczęście ma Twoje imię
133. Sprawdź czy Twoje imię ma dziś szczęście
134. Jeśli wygrasz, od razu się dowiesz – Radiowa zdrapka! Sprawdź SMSem czy masz wygraną!

135. RUNDA-NIESPODZIANKA! TERAZ możesz sprawdzić 1 SMSem, czy masz [nagrodę]!
136. Zgłoś się przez najbliższe XX minut/do godz. HH:MM i od razu sprawdź czy wygrywasz! [nagroda]
137. Oto Twój kod – [kod] – sprawdź na stronie [adres_www] czy pod kodem jest nagroda!
138. Sprawdź na [strona_www] czy Twój kod [kod] wygrywa
139. Dziś specjalna rozgrywka – przez najbliższą [godzinę / x godzin / x minut] możesz odebrać kod i od razu sprawdzić czy wygrywasz [nagroda]. Aby odebrać kod [instrukcja wysłania sms]
140. Sprawdź czy wygrywasz 1 SMSem! Wystarczy, że odpiszesz [komenda]/2,46zł i sprawdzisz swój kod ze stroną [strona_www]
141. W tej rundzie do godziny HH:MM rozajemy kody! Odbierz swój. Jeśli masz wygrany kod – [nagroda] jest Twoja!
142. Inwazja Nagrod: W związku z [rodzaj zdarzenia/awarii u operatora, itp] informujemy, że [skutek awarii, wydarzenia]
143. Inwazja Nagrod: Informujemy o chwilowych kłopotach technicznych niezależnych od organizatora. [treść wyjaśnienia, np. „Państwa losy naliczają się poprawnie / bierzesz udział w losowaniu/ Twój SMS został zarejestrowany“]

POZOSTAŁE PRZYKŁADY TREŚCI INNEGO TYPU:

1. 7226/ + /INFORMACJA o SKUTKU WYSLANIA SMS/ + /koszt SMS, odnośnik do REGULAMINU/
2. /NAZWA PROMOCJI/ + /Zachęta do wysłania SMS o danej treści na numer 7226/ + /INFORMACJA o SKUTKU WYSLANIA SMS/ + /koszt SMS, odnośnik do REGULAMINU/
3. /NAZWA KOMUNIKATU/: /INFORMACJA PROFILUJACA/ + /ZACHĘTA DO WYSLANIA SMS o danej treści na 7226/ + /INFORMACJA o skutku wysłania SMS/ + /DODATKOWA ZACHĘTA/ + /koszt SMS, odnośnik do regulaminu/
4. /OKRESLENIE DATY - SPECJALNEJ OKAZJI - GODZINY/: /INFORMACJA o NAGRODZIE/ + /ZACHĘTA DO WYSLANIA SMS/ + /INFORMACJA O SKUTKU WYSLANIA SMS/ + /koszt SMS, odnośnik do Regulaminu/
5. /NAZWA PROMOCJI - PREMII /: /INFORMACJA o NAGRODZIE lub NAGRODACH/ + /ZACHĘTA DO WYSLANIA SMS o danej treści na 7226/ + /SKUTEK WYSLANIA SMS/ + /DODATKOWA ZACHĘTA do WYSLANIA SMS/ + /Koszt SMS, odnośnik do Regulaminu/
6. /INFORMACJA o ILOSCI DNI do KONCA LOTERII/ + /INFORMACJA o NAGRODACH do wygrania/ + /Zachęta - instrukcja wysłania SMS/ + /SKUTEK WYSLANIA SMS/ + /DODATKOWA ZACHĘTA/ + /KOSZT, REGULAMIN/
7. /INFORMACJA TECHNICZNA/ + /DALSZE INSTRUKCJE/ + /informacja o NAGRODZIE/ + /ZACHĘTA DO PODJĘCIA AKCJI np wysłanie SMS/ + /KOSZT, regulamin/
8. /INFORMACJA o LOSOWANIU/ + /INSTRUKCJA WYSLANIA SMS/ + /DODATKOWA ZACHĘTA/ + /KOSZT SMS/
9. /INFORMACJA o LOSOWANIU/ + /INSTRUKCJA WYSLANIA SMS/ + /INFORMACJA O NAGRODACH/ + /DODATKOWA ZACHĘTA/ + /KOSZT SMS/



10. /INFORMACJA SYSTEMOWA - KOMUNIKAT TECHNICZNY/ + /OKRESLENIE RODZAJU KOMUNIKATU/ + /INSTRUKCJA POSTEPOWANIA/ + /SKUTEK PODJECIA PODANEJ AKCJI/ + /opcjonalnie - KOSZTY/
11. /INFORMACJA NAWIAZUJACA DO POLACZENIA GLOSOWEGO/ + /ZACHETA DO WYSLANIA SMS/ + /INFORMACJA O NAGRODACH/ + /DODATKOWA ZACHETA WYSLANIA SMS/ + /KOSZT SMS/
12. /PYTANIE DOTYCZACE LOTERII - OPINII/ + /ZACHETA DO WYSLANIA SMS JAKO SZANSY NA KOLEJNA NAGRODE/ + /SKUTEK WYSLANIA SMS/ + /DODATKOWA ZACHETA/ + /KOSZT SMS/
13. /INFORMACJA PRZYPOMINAJACA O LOTERII/ + /INFORMACJA O AKTUALNYCH NAGRODACH/ + /INSTRUKCJA WYSLANIA SMS/ + /DODATKOWA ZACHETA/ + /KOSZT SMS/
14. /INFORMACJA PRZYPOMINAJACA O ZASADACH LOTERII/ + / ZACHETA DO WYSLANIA SMS/ + /INFORMACJA O NAGRODACH/ + /KOSZT SMS/
15. 7226/ + /INFORMACJA o SKUTKU WYSLANIA SMS/ + /koszt SMS, odnosnik do REGULAMINU/
16. /INFORMACJA PRZYPOMINAJACA O LOTERII/ + /INFORMACJA O AKTUALNYCH NAGRODACH/ + /INSTRUKCJA WYSLANIA SMS/ + /DODATKOWA ZACHETA/ + /KOSZT SMS/
17. /INFORMACJA PRZYPOMINAJACA O ZASADACH LOTERII/ + / ZACHETA DO WYSLANIA SMS/ + /INFORMACJA O NAGRODACH/ + /KOSZT SMS/
18. Witamy w Loteria w W RMF MAXXX ! Odbierz szanse na wygrana nawet /NAGRODA/- za 2,46zl odpisz LOS! Albo wejdz na www i zgarnij MEGA BONUS DNIA!
19. Masz /ILOŚĆ SZANS/ na /NAGRODA/i masz kolejna szanse, jesli za 2,46zl odpiszesz LOS! A na www masz do odebrania MEGA BONUS !
20. RMF MAXXX spelnia marzenia! Masz /ILOŚĆ SZANS/ na az /NAGRODA/! Co zrobisz z kasa jesli wygrasz? Zastanow sie i odbierz WSZYSTKIE BONUSY DNIA na www
21. Dzień dobry w Loteria w W RMF MAXXX ! Twoje szanse w grze o m.in. /NAGRODA/to /ILOŚĆ SZANS/! A teraz ze strony www odbierz SUPER BONUS!
22. Masz /ILOŚĆ SZANS/! Kto wie, moze dzis zadzwonimy z Radia RMF MAXXX wlasnie do Ciebie i wygrasz az m.in. az /NAGRODA/? Po bonus dnia wejdz na www
23. Wejdz na www i odbierz bonus dnia, az losow! Mozesz tez odbierac szanse SMSem za 2,46zl po odpisaniu LOS! Do wygrania m.in. /NAGRODA/
24. RMF: Milo Cie widziec! Odbierz szanse na m.in. /NAGRODA/ lub /NAGRODA/. Pisz: LOS{R}2,46zl lub kliknij po wszystkie szanse dnia www
25. To jest link www gdzie mozesz odebrac BONUS DNIA! Mozesz tez odebrac szanse SMSem za 2,46zl po odpisaniu LOS Dzis do wygrania az /NAGRODA/
26. Aktualnie masz /ILOŚĆ SZANS/ na m.in. /NAGRODA/ i az /NAGRODA/! Chcesz wiecej, to wejdz na www i odbierz mega bonus dnia!
27. Dzis w Loteria w W RMF MAXXX mega premia do odbioru po kliknieciu w link www{R}lub szanse po odpisaniu LOS{R}2,46zl Dzis do wygrania m.in. /NAGRODA/
28. Obecnie masz juz /ILOŚĆ SZANS/! A teraz mamy dla Ciebie mega bonus dnia szans na /NAGRODA/! Mozesz go odebrac ze strony www Kliknij!
29. No i super, teraz masz /ILOŚĆ SZANS/! Sluchaj RMF MAXXX i odbierz wszystkie szanse dnia ze strony www! Do wygrania m.in. /NAGRODA/, /NAGRODA/!
30. Dzień dobry! W Loteria w W RMF MAXXX mamy dla Ciebie bonus dnia! Jest dostepny na stronie www albo pisz LOS po kolejna szanse na /NAGRODA/!{R}2,46zl
31. Sejfy w Loterii RMF MAXXX sa upchane po brzegi, m.in. /NAGRODA/ i az /NAGRODA/! Odbierz szanse, slij LOS{R}2,46zl lub wejdz na www po szans
32. Masz juz /ILOŚĆ SZANS/! Korzystaj z bonusow, bo to Twoja przepustka do wielkiej wygranej, nawet /NAGRODA/! Po bonus dnia szans wejdz na www
33. Loteria w W RMF MAXXX to szansa na duze pieniadze! Pisz LOS i odbierz szanse na m.in. /NAGRODA/{R}2,46zl lub wejdz tu wejdz na www po bonus
34. Loteria w W RMF MAXXX to szansa na duze pieniadze! Pisz LOS i odbierz szanse na m.in. /NAGRODA/{R}2,46zl lub wejdz tu wejdz na www po bonus
35. Odbierz teraz dodatkowa szanse na m.in. /NAGRODA/! Odpisz: LOS{R}2,46zlub wejdz po mega bonus na wejdz na www
36. Masz dzis /ILOŚĆ SZANS/! Zwikszaj swoje szanse na wygrana = m.in. /NAGRODA/ i az /NAGRODA/! Odbierz wszystkie bonusy dnia na www

INFORMACJE PROFILUJĄCE

1. Wiadomość dla Pani/Pana z nr /NR TELEFONU/
2. /IMIE/ specjalna wiadomość dla Ciebie
3. Specjalna wiadomość dla osoby z numerem /NR TELEFONU/
4. Specjalna wiadomość dla Pani/Pana z numerem /NR TELEFONU/
5. /IMIE/ + dalsza część wiadomości według załączonych schematów
6. Wiadomość dla osoby z nr /NR TELEFONU/

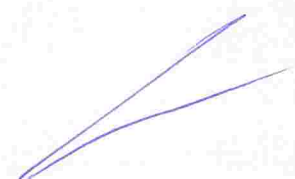
INFORMACJA TECHNICZNA

1. Z powodu chwilowej awarii, mogłeś nie otrzymać potwierdzenia otrzymania szansy. Przepraszamy za kłopot, Twój SMS został uznany!
2. Otrzymałeś błędna wiadomość. Prawidłowa treść komunikatu to: /treść prawidłowego komunikatu/
3. Twój SMS został uznany, z powodu opóźnień po stronie sieci, nie mogliśmy poinformować Cię o tym wcześniej.
4. Z powodu przeciążenia sieci, wiadomości zwrotne mogą przychodzić z drobnym opóźnieniem. Uprzejmie przepraszamy za kłopoty.

INFORMACJA O NIEPOPRAWNEJ TREŚCI SMS

1. Błędny SMS. Aby poprawnie zarejestrować los w losowaniu odpisz SMSem o treści /KOMENDA/ na /NR BRAMKI/
2. Tylko SMSy z treścią wskazaną przez Organizatora biorą udział w loterii. Sprawdź SMSa i wyślij jeszcze raz

Jesli nie chcesz otrzymywać powiadomien o grze i zaproszen do wielokrotniania szans na final o nagrode glowna, wyslij STOP.LOTERIA pod darm.numer XXXX



Załącznik nr 4 do Regulaminu

Komunikaty potwierdzające wzięcie udziału w Rundzie Dodatkowej

1. Na każdy SMS przychodzący w czasie trwania Rundy Dodatkowej

1. Loteria [ZNAK TOWAROWY]: Trwa Runda Dodatkowa, w której możesz wygrać (nagroda) Rozstrzygnięcie już za chwilę!
2. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Grasz w rundzie dodatkowej o dodatkowe XXX zł. Każdy SMS zwiększa szanse na wygraną. Powodzenia!
3. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Trwa Runda Dodatkowa, w której możesz wygrać (nagroda) Rozstrzygnięcie już za chwilę!
4. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Grasz w rundzie dodatkowej o dodatkowe XXX zł. Każdy SMS zwiększa szanse na wygraną. Powodzenia!
5. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Trwa Runda Dodatkowa, w której możesz wygrać (nagroda). Rozstrzygnięcie już za chwilę. W sejfach czeka też m.in. XXX zł oraz XXX!
6. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Trwa Runda Dodatkowa, w której możesz wygrać (nagroda). Rozstrzygnięcie już za chwilę. W sejfach czeka też minimum XXX zł oraz XXX!
7. LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Trwa Runda Dodatkowa, w której możesz wygrać (nagroda). Rozstrzygnięcie już za chwilę. W sejfach czeka też minimum XXX zł, (nagroda) oraz XXX!

2. Komunikat wysyłany do zwycięzcy Rundy Dodatkowej

LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Gratulujemy, w naszej Rundzie Dodatkowej to właśnie Ty wygrałeś (nagroda Rundy Dodatkowej)! Zadzwońmy do Ciebie już za chwilę!

LOTERIA [ZNAK TOWAROWY] Gratulujemy, w naszej Rundzie Dodatkowej to właśnie Ty wygrałeś (nagroda Rundy Dodatkowej)! Zadzwońmy do Ciebie już za chwilę!

3. Komunikat wysyłany do osób które wzięły udział w Rundzie Dodatkowej (z wyjątkiem zwycięzcy) - (opcja)

Inwazja Nagrod! Runda Dodatkowa zakończona. Mimo że nie udało Ci się wygrać (nagroda rundy dodatkowej), wciąż masz szansę na (nagroda)! Powodzenia!

[KOSZT SMS'a]

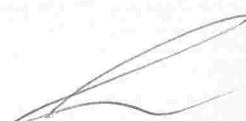
/2,46zł
za 2,46zł

[REGULAMIN]

reg:2win.pl
regulamin: 2win.pl

Przykłady zastosowania opisanych schematów:

| |
|---|
| {NAME_W} Moze ten sms okaze sie szczesliwy i wygrasz nawet XXX.XXXz! Bo dzis tyle do zgarniecia w Szczesliwej Loteria w W RMF MAXXX ! Pisz: RMF{R}Reg {strona www}/2,46zl |
| {NAME} 13-ego w piatek, po wyborze sejfu w RMF MAXXX, na 100% masz XX.XXXz! Mozliwe tez POL MILIONA! Odbierz 130 szans!{R}Do 13 odpisz BIORE{R}Reg {strona www}{R}2,46zl |
| {NAME} A co jesli to Ty dzis wygrasz 3 nagrody w RMF MAXXX? XXX.XXXz!, XXX.XXXz! i XXX.XXXz! Zglos sie! Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| {NAME} czy mozemy dzis dodac Twój numer do 3 losowan w RMF MAXXX?{R}XXX.XXXz!{R}XXX.XXXz!{R}XXX.XXXz!{R}XXX.XXXz!{R}Jesli tak, Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| {NAME} czy zgadzasz sie na podwojne losowanie Twojego numeru w RMF MAXXX? Kwoty: XXX.XXXz! i XXX.XXXz!. Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| {NAME} Dobra wiadomosc! Po wybraniu sejfu dzis w W RMF MAXXX na 100% wygrasz XX.XXXz!, XX.XXXz!, XX.XXXz!, XXX.XXXz! Za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}Reg: {strona www} |
| {NAME} Dzis po wyborze sejfu w RMF MAXXX, na 100% masz XX.XXXz! Mozliwe tez CWIERC MILIONA ZLOTYCH! Zglos sie do gry! Za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www} |
| {NAME} jesli dzis w W RMF MAXXX wybierzesz sejf, masz pewne{R}XXX.XXX{R}XX.XXX{R}XX.XXX{R}lub{R}XX.XXX zlotych{R}Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| {NAME} jestes pod telefonem? Do 9 wyslij: JESTEM i 1 SMSem odbierz 300 szans na m.in. gwarantowane XX.XXXz! i XXX.XXXz!{R}Slij JESTEM{R}Reg {strona www}{R}2,46zl |
| {NAME} Ktora walizke wybierzesz, gdy zadzwonimy do Ciebie z Radia RMF? Do wygrania m.in. XXX.XXXz! Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| {NAME} Piszemy do Ciebie z Loteria w W RMF MAXXX :{R}Zglos sie do gry o gwarantowane XX.XXXz!{R}XX.XXXz!{R}XX.XXXz!{R}XXX.XXXz! Za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www} |
| Ale mozesz miec dzis szczenie! W Loteria w W RMF MAXXX sa do zgarniecia m.in. 2 nagrody glowne XXX.XXXz! i XXX.XXXz! Slij OK{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| Alert z RMF MAXXX : Rozdalismy wczoraj 1XX.XXXz! Dzis minimalna wygrana to XX.XXXz! Odbierz swoja szanse - odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| Angelika cieszy sie wygrana w Radiu RMF MAXXX . Moze dzis jest Twój dzien? Odbierz szanse na min. XX.XXXz! - odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| Angelika wlasnie wygrala XXX.XXXz! w W RMF MAXXX - Ty wygraj nawet XXX.XXXz! juz teraz! Za wybranie sejfu masz gwarantowane XX.XXXz! Za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}Reg: {strona www} |
| Blyskawiczny bonus w W RMF MAXXX na gwarantowana KASE XX.XXXz! Do wziecia tez XXX.XXXz! Do 15:10 kazdy SMS: KASA = 1111 szans na wygrana!{R}Reg: {strona www} /2,46zl |
| Bonus +400!{R}Kazdy SMS z haslem: START = 400 szans na m.in. XX.XXXz! lub nawet XXX.XXXz!{R}Do 9:40 odpisz: START i zaczynj dobrze dzien!{R}Reg {strona www} /2,46zl |
| Bonus LAST MINUTE na GWARANTOWANA WYGRANA w RMF MAXXX! To XX.XXXz! A moze nawet XXX.XXXz! Do 14 wyslij WYGRANA i masz 1400 szans!{R}Reg: {strona www} /2,46zl |
| BONUS na ostatnie losowanie! Po wybraniu walizki w W RMF MAXXX masz pewne XX.XXXz! lub az XXX.XXXz! Odbierz 1450 szans! Do 16:30 wyslij: FINAL{R}Reg: {strona www} /2,46zl |
| Chcemy dodac Twój numer do 2 losowan w RMF MAXXX?{R}{R}1) XXX.XXXz!{R}2) XXX.XXXz!{R}{R}Potwierdz - za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |



| |
|--|
| Chcesz wejść do gry z premia szans? Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA} i masz 50 szans na wygranie XX.XXXzł, XX.XXXzł lub nawet POL MILIONA w W RMF MAXXX ! Do 17:05 wyślij: {KOMENDA} |
| Chcesz zwiększyć szanse m.in. na XX.XXXzł lub nawet XXX.XXXzł aż o 202! Do 11:10 odpisz: SZANSA i trzymaj kciuki za wygraną! Odpisz: SZANSA{R}Reg {strona www} /2,46zł |
| Ciąg dalszy dobrych wiadomości z RMF:{R}{R}Do 16:00 Twój SMS wejdzie aż 1000 razy do gry o pewne XX.XXXzł! Wystarczy, że za 2,46zł odpiszesz: FINAL{R}Reg: {strona www} |
| Co kupisz jeśli wygrasz w W RMF MAXXX XXX.XXXzł? Dom? O auto się nie martw! Dzisiaj gramy też o pewne Renault Clio!{R}Za 2,46zł ślij GRAM{R}{R}Reg {strona www} /Organizator 2win spzoo |
| Co powiesz nie na 1, a 1 + 999 szans na pewne XX.XXXzł w RMF MAXXX?{R}{R}Proszę bardzo! Do 11:00 odpisz: FINAL i masz 1000 losów!{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zł |
| Co za dzień w RMF MAXXX! Padło XX.XXXzł, a teraz jak wybierzesz sejf, masz gwarantowane AUTO lub XXX.XXXzł!{R}Za 2,46zł odpisz: 1615 i zgarnij 1615 szans!{R}{R}Reg: {strona www} |
| Co za dzień! Dzisiaj w W RMF MAXXX po odebraniu telefonu gwarantujemy Renault Clio lub kasę od XX.XXXzł do XXX.XXXzł! Za 2,46zł odpisz: TAK i odbierz 555 szans{R}{R}Reg: {strona www} |
| Co za dzień!{R}Jeśli dzisiaj wybierzesz sejf w RMF MAXXX, na 100% wygrasz XXX.XXXzł, XX.XXXzł, XX.XXXzł, XX.XXXzł lub XX.XXXzł! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA}{R}{R}Reg:{strona www} |
| Coraz więcej pieniędzy w sejfach RMF!{R}Dzisiaj gwarantowane XX.XXXzł, XX.XXXzł lub aż POL MILIONA! Zapisz się do gry 1 SMSem! Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg: {strona www} /2,46zł |
| Czy POL MILIONA zł w W RMF MAXXX trafi do Ciebie? Zobaczmy! Zgłoś się po szansę na to, że zadzwonimy do Ciebie! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| Czy POL MILIONA zł w Inwazja Nagród w W RMF MAXXX trafi do Ciebie? Zobaczmy! Zgłoś się po szansę na to, że zadzwonimy do Ciebie! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA}{R}reg: {strona www} |
| Czy zgadzasz się, abysmy dodali Cię do losowania XXX.XXXzł w RMF MAXXX? Jeśli tak, wystarczy, że za 2,46zł odpiszesz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www} |
| Czy zgadzasz się, bysmy dodali Cię do losowania XXX.XXXzł w RMF MAXXX? Jeśli tak, wystarczy, że za 2,46zł do 11:30 odpiszesz SUPER i dodatkowo masz 333 losy{R}Reg {strona www} |
| Do losowania w W RMF MAXXX zostało niewiele czasu! Wykorzystaj szansę na wygraną:{R}TOYOTA AYGO lub XXX.XXXzł!{R}Do 16:15 odbierz 1615 szans, ślij 1615{R}Reg. {strona www}/2,46zł |
| Do losowania została niecała godzina, a nie mamy od Ciebie zgłoszenia! Zgarnij 2000 szans na m.in. POL MILIONA ZŁ! Do 16:20 ślij: PREMIA{R}reg: {strona www}{R}2,46zł |
| Do wygrania XXX.XXXzł, XX.XXXzł lub XX.XXXzł! Do 13:15 odpisz GRA pod 7226, aby zdobyć 999 szans. Wygrana naprawdę może być Twoja! Odpisz GRA{R}reg:{strona www} /2,46zł |
| Dobra wiadomość {ZMIENNA1}! Po wybraniu walizki dzisiaj w W RMF MAXXX na 100% wygrasz XXXtys, XXXtys, XXXtys, XXXtys lub XXX.XXXzł! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA}{R}Reg: {strona www} |
| Dobra wiadomość! Po wybraniu sejfu dzisiaj w W RMF MAXXX na 100% wygrasz XXXtys, XXXtys, XXXtys, lub 3XXXtys! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| Dokładamy pieniądze do puli w RMF MAXXX!{R}TERAZ gramy m.in. o pewne XX.XXXzł, XX.XXXzł a także XXX.XXXzł!{R}Teraz za 2,46zł ślij: GRAM{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| Dzisiaj 1 SMS = Twoja możliwa wygrana XXX.XXXzł + XXX.XXXzł + XXX.XXXzł = 4XX.XXXzł! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA} i słuchaj RMF!{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| Dzisiaj 13-ego po wyborze walizki w W RMF MAXXX gwarantujemy wygraną XXXtysXXXtys, XXXtys, XXXtys, XXXtys lub XXXtys! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA}{R}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |

| |
|--|
| Dzis do wygrania m.in. minimum XX.XXXzł lub nawet POL MILIONA! RMF MAXXX wybrało Ciebie, aby przekazać Ci te nowiny! Odbierz szansę, odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}/2,46zł |
| Dzis do wygrania w W RMF MAXXX m.in.: {R}XX.XXXzł{R}XX.XXXzł{R}CWIERC MILIONA zł{R}Odbierz szansę na wygraną! Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www} /Organizator 2win spzoo /2,46zł |
| Dzis do wzięcia: {RXX.XXXzł{R}XX.XXXzł{R}XX.XXXzł{R}XX.XXXzł{R}XXX.XXXzł{R}} Do 11:10 działa bonus 222 EXTRA szansę na wygraną! Za 2,46zł odpisz: EXTRA /reg {strona www} |
| Dzis gramy m.in. oXX.XXXzł, XX.XXXzł, XX.XXXzł lub CWIERC MILIONA zł{R}Tyle możesz wygrać, jeśli trafisz na antenie RMF! Odbierz los - Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}/2,46zł |
| Dzis gramy m.in. oXX.XXXzł, XX.XXXzł, XX.XXXzł lub XXX.XXXzł!{R}Tyle możesz wygrać, jeśli trafisz na antenie RMF! Odbierz szansę!{R}Odpisz: {KOMENDA}{R}reg {strona www} /2,46zł |
| Dzis gramy o XX.XXXzł, XX.XXXzł, XX.XXXzł lub CWIERC MILIONA ZŁ!{R}Tyle możesz wygrać, jeśli trafisz na antenie RMF! Odbierz szansę! Odpisz: {KOMENDA}{R}reg {strona www} /2,46zł |
| Dzis gramy o XX.XXXzł, XX.XXXzł, XX.XXXzł lub CWIERC MILIONA zł{R}Tyle możesz wygrać, jeśli trafisz na antenie RMF! Spełnij marzenia! Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}2,46zł |
| Dzis ktoś na pewno wygra AUTO lub POL MILIONA ZŁ! Do wygrania również gwarantowane XX.XXXzł! Zgarnij 500 szans - do 9:40 odpisz: CHCE{R}Reg {strona www}/2,46zł |
| Dzis ktoś na pewno wygra FIATA TIPO lub POL MILIONA ZŁ! Do wygrania również minimum XX.XXXzł i XX.XXXzł! Odpisz: GRAM{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zł |
| Dzis możesz wygrać gwarantowane XX.XXXzł lub nawet XXX.XXXzł! Chcesz zwiększyć swoje szansę? Do 12:50 każdy sms: KASA = 777 szans! Slij: KASA{R}Reg {strona www} /2,46zł |
| Dzis możesz zgarnąć: {R}{R}XX.XXXzł{R}XX.XXXzł{R}XXX.XXXzł !!!{R}Jedną z tych nagród będzie Twoja, jak wybierzesz sejf w W RMF MAXXX ! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA}{R}Reg: {strona www} |
| Dzis na 100% masz XX.XXXzł, jeśli wybierzesz sejf w RMF MAXXX! Możliwe też 2 MEGA NAGRODY: XXX.XXXzł i XXX.XXXzł! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA}{R}Reg: {strona www} /Org: 2win spzoo |
| Final w W RMF MAXXX tuż tuż! Z tej okazji odbierz aż 2000 szans m.in. na GWARANTOWANE XX.XXXzł albo aż POL MILIONA! Do 15:05 odpisz: FINAL{R}reg {strona www}{R}2,46zł |
| Final w W RMF MAXXX za chwilę! Z tej okazji odbierz aż 999 szans m.in. na gwarantowane XX.XXXzł albo aż CWIERC MILIONA! Do 16:20 odpisz: FINAL{R}reg {strona www}{R}2,46zł |
| Final w RMF MAXXX: {R}jeśli wybierzesz walizkę w RMF MAXXX, wygrasz: {R}{R}POL MILIONA ZŁOTYCH{R}lub {R}AUTO{R}{R}Za 2,46zł do 16:25 pisz FINAL i odbierz 2000 szans!{R}{R}Reg: {strona www} |
| Final wakacji w RMF MAXXX: ktoś na pewno wygra AUTO lub POL MILIONA! Do wygrania także XXXtys, XXXtys, XXXtys! Wejdź do gry - odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}/2,46zł |
| Final wakacji w RMF MAXXX: ktoś na pewno wygra AUTO lub POL MILIONA! Do wygrania też XXXtys, XXXtys, XXXtys! Slij: GRAM{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zł |
| Final września w RMF MAXXX: ktoś na pewno wygra TOYOTE AYGO lub POL MILIONA! Do wygrania także XXXtys, XXXtys, XXXtys! Odpisz: GRAM{R}{R}Org 2win spzoo/Reg {strona www}/2,46zł |
| FINAL za chwilę i rozdamy minimum XX.XXXzł lub nawet 2XXXtysięcy!{R}Odbierz 1200 szans na wygraną w RMF MAXXX! Do 16:05 odeslij: FINAL{R}Reg {strona www} /2,46zł |
| Fortune czasem zdobywa się od zera. Ty zacznij od 2,46zł za zgłoszenie po możliwie POL MILIONA ZŁOTYCH w RMF MAXXX! Wystarczy odpisać: RMF{R}{R}Reg: {strona www} |
| Graj dziś o m.in. XXX.XXXzł w RMF MAXXX! W sejfach m.in. też XX.XXXzł, XX.XXXzł, XX.XXXzł. Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zł |
| Graj o swoje marzenia! Dzis ktoś na pewno wygra XX.XXXzł! Gramy także o XXXtys i XXXtys! Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2winSpzoo{R}2,46zł |

| |
|--|
| Gramy nawet o XXX.XXXzł! Uwaga - BONUS: teraz mozesz zwiekszyc szanse na wygrana o 555! Wystarczy, ze do 12:50 odpowiesz: BONUS Reg {strona www} /2,46zł |
| Grasz m.in. o XX.XXXzł i XXX.XXXzł w RMF MAXXX! Wiesz, ze mozesz pomoc szczesciu? 808 losow EXTRA dla Ciebie! Do godz. 14:35 odpisz: EXTRA Reg {strona www} /2,46zł |
| Gwarantowana wygrana dzis w W RMF MAXXX to XX.XXXzł! Wystarczy na antenie wybrac walizke! Mozliwe tez XXX.XXXzł! Za2,46zł odpisz: {KOMENDA} Reg: {strona www} /Organizator 2win spzoo |
| Gwarantowana wygrana w finale RMF MAXXX to dzis XX.XXXzł lub nawet XXX.XXXzł! Prosimy o zgloszenie! Za2,46zł odpisz: {KOMENDA} Reg: {strona www} Organizator 2win spzoo |
| Gwarantowane XX.XXXzł dla Ciebie? Tyle masz, jak wybierzesz walizke w W RMF MAXXX ! A moze trafisz XXX.XXXzł? Za2,46zł odpisz: {KOMENDA} Reg: {strona www} Organizator 2win spzoo |
| Gwarantujemy jedna z tych nagrod po wyborze walizki w RMF MAXXX: {XX.XXXzł}{XXX.XXXzł}{XX.XXXzł}{XX.XXXzł}{XX.XXXzł} Odpisz: {KOMENDA} Reg {strona www} /Organizator 2win spzoo /2,46zł |
| GWARANTUJEMY! Jak wybierzesz dzis walizke w W RMF MAXXX XX.XXXzł, XX.XXXzł, XX.XXXzł lub XXX.XXXzł jest Twoje! Za2,46zł do 09:05 odpisz: SUPER - to 333 szanse! Reg {strona www} |
| Gwarantujemy! Jesli na antenie RMF MAXXX wybierzesz walizke, na 100% masz XX.XXXzł. Mozliwe tez XXX.XXXzł! Za2,46zł odpisz: {KOMENDA} Reg: {strona www} Organizator 2win spzoo |
| GWARANTUJEMY! Jesli wybierzesz dzis walizke w W RMF MAXXX XX.XXXzł, XX.XXXzł, XX.XXXzł lub XXX.XXXzł bedzie Twoje! Za2,46zł slij: OK Reg {strona www} Organizator 2win spzoo |
| Gwarantujemy! Po wyborze walizki w W RMF MAXXX wygywasz gwarantowane XX.XXXzł! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA} Reg W grze tez XXX.XXXzł! Odpisz: {KOMENDA} Reg {strona www} Organizator 2win spzoo |
| Halo? Jesteś pod telefonem? Czekamy na Ciebie! Dzis w W RMF MAXXX moze rozdamy minimum XX.XXXzł! Odpisz: {KOMENDA} Reg {strona www} Organizator 2win spzoo {R}2,46zł |
| Halo? Mozemy dzis dodac Twój numer do losowania w RMF MAXXX? {XXX.XXXzł}{XX.XXXzł}{XX.XXXzł}{XX.XXXzł} Jesli tak, Odpisz: {KOMENDA} Reg {strona www} Organizator 2win spzoo {R}2,46zł |
| Halo?! Tu Sloneczna Loteria w Radiu RMF MAXXX {R}Odbierz SZYBKI BONUS przed losowaniem! 999 szans na m.in. XXX.XXXzł! Za 2,46zł do 16 odpisz: SZYBKI {R}reg {strona www} |
| Jesli dzis w W RMF MAXXX wybierzesz walizke masz gwarantowane XX.XXXzł, XX.XXXzł, XX.XXXzł, XX.XXXzł lub XXX.XXXzł! Odbierz 350 szans {R}Do 9 za2,46zł slij KASA {R}Reg {strona www} |
| Jesli dzis w W RMF MAXXX wybierzesz walizke masz pewne XXXtys. {RXXXtys. {RXXXtys. {R} lub XXX.XXXzł! Odbierz szanse {R}Za2,46zł slij OK {R}Reg {strona www} Organizator 2win spzoo |
| Jesli dzis wybierzesz sejf w RMF MAXXX, jedna z tych nagrod bedzie Twoja: {RXX.XXXzł}{XX.XXXzł}{XX.XXXzł}{XXX.XXXzł}! Aby wejsc do gry, odpisz: {KOMENDA} Reg {strona www} /2,46zł |
| Jesli dzis wybierzesz walizke w RMF MAXXX, na 100% wypłacimy Ci od XX.XXXzł do XXX.XXXzł! Zglos sie po 333 szanse. Za2,46zł pisz: 333 {R}Reg {strona www} /Organizator 2win spzoo |
| Jesli TERAZ odpiszesz: OK, moze wygrasz XXX.XXXzł, XXX.XXXzł lub XXX.XXXzł. Za chwile losowanie w RMF MAXXX! Odpisz: {KOMENDA} {R}Reg {strona www} Organizator 2win spzoo {R}2,46zł |
| Loteria w RMF MAXXX: dzis mozesz wygrac XX.XXXzł lub POL MILIONA zł! Aby zagrac, wystarczy odpisac: GRAM pod 7226 {R}Reg.: {strona www} /Organizator 2win spzoo /2,46zł |
| Masz XX.XXX powodow by wygrac dzis gwarantowane XX.XXXzł w W RMF MAXXX lub jeszcze wiecej - nawet XXX.XXXzł! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA} Reg {strona www} Organizator 2win spzoo |

| |
|---|
| Masz XX.XXXzł gwarantowane, jeśli wybierzesz dziś walizkę na antenie RMF! Możliwe też XXX.XXXzł! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA}{R}Reg: {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| Masz XX.XXXzł lub 1 z 3 głównych nagród 1XXXtys, 1XXXtys lub 2XXXtys, jeśli wybierzesz walizkę w RMF MAXXX!{R}Za 2,46zł odpisz: GRAM{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| MEGA premia na wygraną w RMF MAXXX! Od XX.XXXzł do XXX.XXXzł! Losy dodamy też do gry o XXX.XXXzł! Do 11:55 każdy SMS: MEGA = 500 szans!{R}Reg: {strona www} /2,46zł |
| MEGA premia na wygraną w RMF MAXXX! Od XX.XXXzł do XXX.XXXzł! Losy dodamy też do gry o XXX.XXXzł! Do 12 każdy SMS: MEGA = 1200 szans!{R}Reg: {strona www} /2,46zł |
| Miła wiadomość! 1 SMS daje Ci szansę na m.in. XXX.XXXzł! A teraz GWARANTUJEMY XX.XXXzł za wybór sejfów! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA}{R}Reg: {strona www} /Org: 2win spzoo |
| Miła wiadomość! 1 SMS daje Ci szansę na XXX.XXXzł i XXX.XXXzł! A teraz GWARANTUJEMY XX.XXXzł za wybór sejfów! Za 2,46zł odpisz: {KOMENDA}{R}Reg: {strona www} /Org: 2win spzoo |
| Ostani dzień, w którym w 1 z walizek w W RMF MAXXX jest XXX.XXXzł, a pewna wygrana to XX.XXXzł lub AUTO! Za 2,46zł slij OK{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| Ostatni bonus w grze o m.in. XXX.XXXzł! Do 15:25 za każdy SMS: DODAJ na 7226 masz 888 szans na wygraną! Odpisz: DODAJ /2,46zł /reg {strona www} |
| Ostatni bonus! Chcesz 888 szans na jedną z dzisiejszych nagród? Do 16:05 odpisz FINAL{R}W sejfach m.in. XX.XXXzł, XX.XXXzł i nawet XXX.XXXzł!{R}Reg: {strona www} /2,46zł |
| Ostatni czwartek w Szczęśliwej 13! Wystarczy, że wyslesz: WYGRANA i masz już szansę na XXX.XXXzł!{R}Reg. {strona www}{R}2,46zł/Organizator 2win spzoo |
| Ostatni piątek miesiąca w Loteria w W RMF MAXXX i szansa dla Ciebie na POL MILIONA ZŁOTYCH! Wystarczy, że odpiszesz OK i masz już szansę na wygraną!{R}{R}Reg. {strona www}{R}2,46zł |
| Ostatni poniedziałek miesiąca w Szczęśliwej 13 i szansa dla Ciebie na XXX.XXXzł! Wystarczy, że odpiszesz: {KOMENDA} MAXXX i masz już szansę na WYGRANA!{R}{R}Reg. {strona www}{R}2,46zł |
| Ostatni poniedziałek września w Loteria w W RMF MAXXX i szansa dla Ciebie na XXX.XXXzł! Wystarczy, że odpiszesz RMF MAXXX i masz już szansę na wygraną!{R}{R}Reg. {strona www}{R}2,46zł |
| Ostatnia chwila na zgłoszenie! Wykorzystaj szansę na wielką WYGRANA m.in. XX.XXXzł albo POL MILIONA!{R}Do 16:08 odbierz 1313 szans, slij WYGRANA{R}Reg {strona www}{R}2,46zł |
| Przenieś swoje LOSY ({ZMIENNA1}) z OSTATNIEGO CZWARTKU na dzisiejsze losowanie m.in. XXX.XXXzł w RMF MAXXX. Bonus działa raz! Za 2,46zł odpisz: OSTATNI{R}reg {strona www} |
| Przywitaj nowy miesiąc z wygraną w RMF MAXXX! Dzisiaj do wygrania w sejfach m.in.: {R}XX.XXXzł{R}XX.XXXzł{R}XXX.XXXzł{R}Graj!{R}Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg:{strona www}{R}2,46zł |
| To Twój szczęśliwy dzień! Odbierz los na 3 nagrody w RMF MAXXX: XXX.XXXzł, XXX.XXXzł i XXX.XXXzł! Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zł |
| Tu Monika z Loteria w W RMF MAXXX : dodam Twój numer do 2 losowań!{R}Nagrody główne: XXX.XXXzł i XXX.XXXzł! Jeśli chcesz, slij OK{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zł |
| Tu Monika{R}Codziennie losuje laureatów w loterii RMF MAXXX ! Może dzisiaj wylosuje Twój numer? Zagraj o min. XX.XXXzł{R}Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zł |
| Tu Inwazja Nagród w RMF MAXXX! Odpisz! Możesz wygrać POL MILIONA ZŁOTYCH, nie odkładaj tego na później! Teraz odpisz: GRAM{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zł |
| Tu Inwazja Nagród w RMF MAXXX! Odpisz! Możesz wygrać POL MILIONA ZŁOTYCH, nie odkładaj tego na później! Teraz odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zł |

| |
|--|
| Twoja gwarantowana wygrana po wyborze walizki w W RMF MAXXX to dzis XX.XXXz! Mozliwe nawet POL MILIONA! Za2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}Reg: {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| Twoje losy ({ZMIENNA1}) z ostatniego piatku mozesz odnowic dzis w RMF MAXXX! Przenies je na losowanie XXX.XXXz! Do 9 pisz PRZENIES{R}Bonus dziala raz{R}Reg {strona www}{R}2,46zl |
| Twoje mozliwe wygrane dzis w RMF MAXXX:{R}Gwarantowane XX.XXXz{R}XXX.XXXz{R}XX.XXXz{R}{R}Za2,46zl juz teraz odpisz: WYGRANA{R}{R}Reg. {strona www} /Organizator 2win spzoo |
| Twoje wczorajsze losy w W RMF MAXXX mozesz odnowic DZIS! Dodaj {ZMIENNA1} szans na dzisiejsze losowanie POL MILIONA! Wystarczy, ze do 08:40 za2,46zl odpiszesz: DODAJ |
| Tylko dzis w W RMF MAXXX az 2 nagrody glowne!{R}XXX.XXXz{R}XXX.XXXz. Odpisz: {KOMENDA} i zagraj o nie!{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| Tylko w W RMF MAXXX mozesz wygrac 1 dnia az 3 nagrody glowne!{R}XXX.XXXz{R}XXX.XXXz{R}XXX.XXXz! Odbierz los! Za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www} |
| Tylko w W RMF MAXXX mozesz za 1 smsem wejsc do 3 losowan nagrod glownych:{R}XXX.XXXz{R}XXX.XXXz{R}XXX.XXXz. Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| Uwaga! Dzis w W RMF MAXXX mozesz wygrac nawet CWIERC MILIONA zl! Graj o swoje marzenia! Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| Uwaga! Dzis w Slonecznej loterii RMF MAXXX mozesz wygrac potrojnie! Nagrody glowne to:{R}XXX.XXXz{R}XXX.XXXz{R}XXX.XXXz!Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www} /2,46zl |
| Uwaga! W Szczesliwej 13 podwajamy nagrode glowna -dzis w jednym z sejfow czeka XXX.XXXz! Zglos sie po swoj szczesliwy los! Teraz odpisz: {KOMENDA}{R}{R}Reg {strona www}{R}2,46zl |
| W Slonecznej loterii gramy dzis m.in. oXX.XXXz,XX.XXXz, XX.XXXz i XXX.XXXz!{R}Tyle mozesz wygrac, jesli trafisz na antene RMF! Odpisz {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}2,46zl |
| W srode po wyborze sejfu w RMF MAXXX, na 100% masz XX.XXXz! Mozliwe tez m.in. XXX.XXX ZLOTYCH! Za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| Wielki final w W RMF MAXXX tuz tuz! Z tej okazji odbierz az 1313 szans m.in. na GWARANTOWANE XX.XXXz albo az POL MILIONA! Do 16:08 odpisz: FINAL{R}Reg {strona www}{R}2,46zl |
| WIELKI FINAL WAKACJI w RMF MAXXX{R}XX.XXXz{R}XX.XXXz{R}XX.XXXz{R}AUTO{R}XXX.XXXz{R}Jedna z tych nagrod moze byc Twoja! Wejdz do gry! Za 2,46zl pisz RMF{R}Reg {strona www} |
| WIELKI FINAL!{R}Po wyborze walizki w W RMF MAXXX masz minimum XX.XXXz! Przy odrobinie szczescia wygrasz XXX.XXXz! Za2,46zl pisz: OK{R}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| Wiemy, ze jest bardzo wczesnie ale zal nieodebrac powitalnego bonusu! 300 szans na XX.XXXz, XX.XXXz, XX.XXXz i XXX.XXXz! Do 9 slij: BONUS{R}Reg {strona www}/2,46zl |
| Wierzysz, ze czwartki sa dobre na wygrana, prawda? Odbierz szanse z RMF MAXXX na pewne XX.XXXz lub az XXX.XXXz! Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R} /2,46zl |
| Wlasnie 13-ego, po wyborze sejfu w W RMF MAXXX , na 100% masz XX.XXXz! Mozliwe tez POL MILIONA lubXXXtys! Za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| Wlasnie czwartek jest szczesliwym dniem na wygrana! Odbierz szanse z RMF MAXXX na pewne XX.XXXz lub az XXX.XXXz! Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R} /2,46zl |
| Wlasnie dzis w piatek 13-ego mozesz zgarnac az POL MILIONA ZL! W sejfach tez XX.XXXz, XX.XXXz i XX.XXXz! Odbierz 130 szans!{R}Do 11 slij DZIS{R}Reg {strona www}{R}2,46zl |

| |
|--|
| Wlasnie dzis w Inwazja Nagrod w W RMF MAXXX mozesz wygrac gwarantowane XX.XXXzl lub nawet POL MILIONA ZL! Wejdz do losowania! Za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}reg: {strona www} |
| Wlasnie dzis, po wyborze sejfu w W RMF MAXXX , na 100% masz XX.XXXzl! Mozliwe tez POL MILIONA lubXXXtys! Za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| Wlasnie Ty mozesz dzis wygrac w W RMF MAXXX az 3 nagrody: XXX.XXXzl, XXX.XXXzl i XXX.XXXzl! Zglos sie! Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| Wtorkowy final w W RMF MAXXX z nagroda gwarantowana XX.XXXzl juz za chwile! Z tej okazji do 16:09 odbierz 500 szans za 1 SMS! Wystarczy odpisac: BIORE{R}Reg {strona www}/2,46zl |
| Wybierz walizke w W RMF MAXXX i masz PEWNE XX.XXXzl lub az XXX.XXXzl{R}+ grasz o XXX.XXXzl i XXX.XXXzl! Do 11:00 za2,46zl odpisz: GRAM{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| Wygraj w W RMF MAXXX nawet XXX.XXXzl albo GWARANTOWANE XX.XXXzl! Jak? Wystarczy miec odrobine szczescia i do do 09:05 odpisac: SUPER - to 333 szanse!{R}Reg {strona www}{R}2,46zl |
| Wygrana XXX.XXXzl dla Ciebie?{R}To mozliwe w RMF MAXXX! A minimalna wygrana toXX.XXXzl! Odbierz 333 szanse! Za2,46zl odpisz: 333{R}Reg: {strona www} /Organizator 2win spzoo |
| XXtys,XXXtys, FIAT 500 i POL MILIONA w radio RMF MAXXX ! Jedna z nagrod moze byc Twoja! Zgarnij 500 szans - do 9:40 odpisz: CHCE{R}Reg {strona www}/2,46zl |
| XXtys,XXXtys, JEEP RENEGADE lub POL MILIONA! Wygrasz jedna z tych nagrod, jesli wybierzesz sejf w W RMF MAXXX ! Odpisz: GRAM{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| XXtys,XXXtys,XXXtys, AUTO lub POL MILIONA! Wygrasz 1 z tych nagrod, jesli wybierzesz sejf w RMF MAXXX! Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| XXX.XXXzl - to maksymalna nagroda ukryta dzis w sejfach RMF! Po odbior 303 dodatkowych szans na wygrana - do 9:20 odpisz: ODBIOR{R}2,46zl /reg {strona www} |
| Z ostatniej chwili:{R}Nagroda glowna w W RMF MAXXX wzrosla do XXX.XXXzl! Juz teraz wejdz do gry! To Ty mozesz dzis wygrac te pieniadze!{R}Odpisz: {KOMENDA}{R}reg {strona www} /2,46zl |
| Za 2 dni KONIEC SLONECZNEJ Loteria w W RMF MAXXX , a my mamy do wygrania dla Ciebie m.in. az XXX.XXXzl i gwarantowane XX.XXXzl!{R}Za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}{R}Reg: {strona www} |
| Za chwile losujemy laureata XX.XXXzl, XX.XXXzl lub POL MILIONA zl! Do 16:32 wyslij PIATEK pod 7226, aby zgarnac az 1666 losow{R}Odpisz PIATEK{R}reg:{strona www} /2,46zl |
| Za kazdy SMS: DODAJ do godz. 15:25 masz 888 dodatkowych szans na super kase w W RMF MAXXX ! Odpisz: DODAJ /2,46zl /reg {strona www} |
| Zacnij dzien z Radiem RMF MAXXX i odbierz szanse na minimum XX.XXXzl! Wystarczy 1 SMS, wiec szybko odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| Zagraj dzis o m.in. CWIERC MILIONA zl. Aby wejsc do gry odpisz: {KOMENDA}{R}Po wyborze sejfu pewneXX.XXXzl! Daj szanse szczesciu!{R}Odpisz: {KOMENDA}{R}reg {strona www} /2,46zl |
| Zagraj o POL MILIONA zl, XX.XXXzl, XX.XXXzl lub XX.XXXzl. Aby wejsc do gry slij: RMF{R}Po wyborze sejfu pewne XX.XXXzl! Daj szanse szczesciu!{R}reg {strona www} /2,46zl |
| Zagraj teraz o XXX.XXXzl w RMF MAXXX! Tylu ludziom sie to juz udalo, moze teraz Ty zgarniesz te kase! Za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}{R}Reg {strona www} |
| ZAKONCZENIE ROKU SZKOLNEGO w RMF MAXXX{R}XX.XXXzl{R}XX.XXXzl{R}XXX.XXXzl{R}1 z tych nagrod moze byc Twoja! Wejdz do gry! Za 2,46zl Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo |
| Zalozmy, ze wygrywasz gwarantowane XX.XXXzl lub XXX.XXXzl w RMF MAXXX{R}Komu najpierw sie pochwalisz? Pomysl, a juz teraz za 2,46zl odpisz: {KOMENDA}{R}{R}Reg: {strona www} |

| |
|---|
| Zapraszamy po szanse na nagrody w RMF MAXXX:{R}gwarantowane XX.XXXzl lub AUTO{R}XX.XXXzl{R}XX.XXXzl{R}XXX.XXXzl{R}Slij: OK{R}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| Zaraz 3. losowanie w RMF MAXXX! Kto zgarnie pewne XX.XXXzl,XXXtys,XXXtys,XXXtys lub az XXX.XXXzl? Moze TY! Za2,46zl do 16:30 odpisz: JA i wez 1450 losow!{R}Reg: {strona www} |
| Zaraz final! Moze jednak zdecydujesz sie na gre o PEWNE XX.XXXzl lub az XXX.XXXzl? Do 17:00 Twoje zgloszenie pomnozimy x 1000! Odpisz: FINAL{R}Reg: {strona www} /2,46zl |
| Zaraz losowanie w RMF MAXXX, a nie mamy od Ciebie zgloszenia! Zgarnij 999 szans na pewne XX.XXXzl lub nawet CWIERC MILIONA! Do 16:08 odpisz: TAK{R}Reg {strona www}{R}2,46zl |
| Zaraz losujemy w RMF MAXXX, a nie mamy Twojego zgloszenia! Odbierz 1000 szans na pewne XX.XXXzl, XX.XXXzl lub XXX.XXXzl! Do 16:15 sluj: PREMIA{R}reg: {strona www}{R}2,46zl |
| Zgarnij 500 szans na POL MILIONA ZLOTYCH lub AUTO! W sejfach tez XX.XXXzl i XX.XXXzl! Do 12:15 odpisz: GRAM{R}Reg {strona www} /Organizator 2win spzoo /2,46zl |
| Zgarnij losy z zeszlego piatku i graj z bonusem! Dzis mozesz zdobyc nawet POL MILIONA ZLOTYCH! Bonus dziala raz! Za 2,46zl odpisz PIATEK{R}reg {strona www} |
| Zgarnij szanse na POL MILIONA ZL lub AUTO! W sejfach tez XX.XXXzl i XX.XXXzl! Wejdz do losowania nagrod! Pisz OK{R}Reg {strona www} /Organizator 2win spzoo /2,46zl |
| Zwieksz swoje szanse! Przenies swoje losy z wczoraj {ZMIENNA1}! DO WYGRANIA nawet XXX.XXX ZLOTYCH! Bonus dziala raz! Za 2,46zl odpisz: PRZENIES{R}reg {strona www} |
| Zwieksz szanse na wygrana! Do 11:20 kazdy sms o tresci KASA pod 7226 = 700 szans. W sejfach XX.XXXzl, XX.XXXzl lub XXX.XXXzl! Odpisz: KASA{R}reg:{strona www} /2,46zl |
| Zwykli Polacy co dzien wygrywaja w Loteria w W RMF MAXXX . Jesli to Ty dzis odbierzesz mozesz wygrac nawet XXX.XXXzl{R}Odpisz: {KOMENDA}{R}Reg {strona www}{R}Organizator 2win spzoo{R}2,46zl |
| Olbrzymia kwota do wygrania w RMF MAXXX{R}Az XXX TYSIECY ZLOTYCH moze trafic do Ciebie! A dodatkowo gramy o XX.XXXzl{R}Slij {KOMENDA}{R}2,46zl{R}lub wejdz {strona www} |
| Dzis w RMF MAXXX mozesz 1 smsem wejsc do 2 losowan!{R}A dzis gramy o nagrode max. XXX.XXXzl{R}nagrode dodatkowa XX.XXXzl{R}Slij {KOMENDA}{R}2,46zl{R}lub wejdz {strona www} |
| Mozemy dodac Twój numer do 2 losowan w RMF MAXXX?{R}- min. XX.XXXzl i max. XXX.XXXzl{R}- XX.XXXzl nagrody dodatkowej!{R}Odpisz: {KOMENDA}{R}2,46zl{R}lub wejdz {strona www} |
| Rekordowe nagrody padaja tylko w RMF MAXXX! Przekonaj sie sam! Odbierz szanse na wygrana, nawet XXX.XXXzl!{R}Odpisz {KOMENDA}{R}2,46zl{R}lub wejdz {strona www} |
| Nie pisalibysmy do Ciebie bez powodu! A dzis mamy ich kilka :D{R}XX.XXXzl{R}XX.XXXzl{R}XX.XXXzl{R}XX.XXXzl{R}XXX.XXXzl!{R}Odpisz {KOMENDA}{R}2,46zl{R}lub wejdz {strona www} |
| Dokladamy pieniadze do puli i do wygrania mamy az XXX.XXXzl! A po wybraniu sejfu na antenie pewne XX.XXXzl! Odbierz los!{R}Slij {KOMENDA}{R}2,46zl{R}{strona www} |
| Zostan rekordzista z RMF! Dzis do zdobycia ogromne pieniadze, nawet XXX TYSIECY ZLOTYCH!{R}Odbierz los! Odpisz {KOMENDA}{R}2,46zl{R}lub wejdz {strona www} |
| Lato na bogato tylko w RMF MAXXX!{R}Dzis do zdobycia XX.XXXzl, XX.XXXzl, XX.XXXzl, XX.XXXzl, XXX.XXXzl{R}Odbierz los! Slij {KOMENDA}{R}2,46zl{R}lub wejdz {strona www} |
| Kto to widzial zeby takie pieniadze rozdawac :D{R}X X X TYSIECY ZLOTYCH czeka w Inwazja Nagrod w W RMF MAXXX ! Zglos sie po los!{R}Slij {KOMENDA}{R}2,46zl{R}{strona www} |
| InwazjaNagrod w RMF MAXXX!{R}Nawet XXX.XXXzl moze dzis trafic do osoby, ktora odpisze na tego smsa! Odbierz szanse na wygrana!{R}Slij {KOMENDA}{R}2,46zl{R}{strona www} |

A wiesz, że jeśli wysłesz RMF na 7226 to możesz dziś zdobyć rekordowe XXX.XXXzł? To możliwe tylko w Inwazji Nagród w W RMF MAXXX ! {R}2,46zł {R} {strona www}

Witamy Cię bonusem = {TERAZ} szans na max. XXX.XXXzł, min. XX.XXXzł! Do wygrania są też {R}XX.XXXzł {R}XX.XXXzł {R}XX.XXXzł. {R}Do {END} slij {KEYWORD} {R}2,46zł {R} {strona www}

Badz bliżej wygranej w Loterii w W RMF MAXXX ! Do {END} odpisz {KEYWORD}, a otrzymasz {TERAZ} losów na m.in. pewne XX.XXXzł, XX.XXXzł, XXX.XXXzł! {R}2,46zł {R} {strona www}

Wystartowała runda dodatkowa! Do wygrania jest XX.XXXzł {R}Do {END} pisz {KEYWORD} to {TERAZ} szans! Losy dodamy też do gry o m.in. XX.XXXzł {R}2,46zł {R} {strona www}

To niemożliwe, a jednak! Zdobędziesz aż {TERAZ} szans na co najmniej XX.XXXzł, max. XXX.XXXzł, dodatkowe XX.XXXzł {R}Do {END} pisz {KEYWORD} {R}2,46zł {R} {strona www}

Za chwilę finał rundy dodatkowej! Odbierz {TERAZ} losów na XX.XXXzł! Do {END} wyślij {KEYWORD} {R}Losy dodamy też do gry o m.in. XXX.XXXzł! {R}2,46zł {R} {strona www}

Błyskawiczny bonus w Inwazji Nagród na ogromne minimum XX.XXXzł oraz kolosalne XXX.XXXzł! Do {END} SMS: {KEYWORD} = {TERAZ} szans na wygraną {R}2,46zł {R} {strona www}

Sadziemy, że dziś jest świetny dzień na wygraną, a Ty? Odbierz {TERAZ} szans na m.in. X TYSIECY ZŁOTYCH! Do {END} odpisz: {KEYWORD} {R}2,46zł {R} {strona www}

Badz pod telefonem po 17, może zadzwonimy z RMF {R}! Zwiększ szanse o {TERAZ} losów na max. XX.XXXzł, min. XX.XXXzł {R}Do {END} pisz {KEYWORD} {R}2,46zł {R} {strona www}

Rozpoczynamy FINAL SIERPANIA! Już możesz grać o m.in. XX.XXXzł, AUTO, XXX.XXXzł! Odbierz {TERAZ} szans! Do {END} odpisz {KEYWORD} {R}2,46zł {R} {strona www}

